

EINGABE-BEDIENUNGSANLEITUNG



INHALT

1.	STARTEN UND BEENDEN DES KÖRPEREINGABEMODUS	1
	1-1. Umschaltung auf den Körpereingabemodus	1
	1-2. Rückkehr zum Normalnähmodus	3
2.	GRUNDLEGENDE BEDIENUNGSVORGÄNGE UND ANZEIGEN	4
	2-1. Allgemeine Tasten	4
	2-2. Körpereingabemodus-Standardbildschirm	5
	2-3. Wahl der Funktion	9
	2-4 Eingabe des Zahlenwerts	10
	2-4. Lingabe des Zamenwerts	. 10
	2-5. Angabe der Position	. 11
3.	BEISPIEL DES BEDIENUNGSVERFAHRENS	13
	3-1. Mustereingabe	. 13
	3-2. Probenähen	. 16
	3-3. Musteränderung	. 17
	3-4. Musterschreiben	. 20
	3-5. Musterlesen	. 21
4.	MUSTEREINGABE	22
	4-1 Normalnähen	22
	(1) Sprupayorschub (020)	22 ·
	(2) Geraden-Normalnähen (023)	23
	(3) Kurven-Normalnähen (024)	26
	(4) Bogen-Normalnähen (025)	. 28
	(5) Kreis-Normalnähen (026)	. 29
	(6) Punktnähen (021)	. 30
	(7) Normalnähen (022)	31
	4-2. Zickzacknähen (030 bis 033)	. 32
	4-3. Versatznähen (034 bis 037)	. 34
	4-4. Doppelnähen	. 36
	(1) Doppel-Gleichrichtungsnähen (040 bis 043)	. 36
	(2) Doppel-Gegenrichtungsnähen (044 bis 047)	38
	(3) Gegenrichtungsnähen (050 bis 053)	39
	4-5. Maschinensteuerbefehl	. 41
	(1) Fadenabschneiden (001)	41
	(2) 2. Nullpunkt (002)	41
	(3) Stopp (UU3)	42
	(4) ⊑ine Omarenung der Nahmaschine (006)	43
	(3) Markierung Tunu Markierung 2 (000, 009)	44 11
	(7) Verzögerung (010)	4 4 45
	(8) Externe Eingabe (011)	45
	(9) Externer Ausgang (012)	46

	(10) Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt (004)	47
	(11) Umkehrpunkt (005)	
	(12) Fadenspannungseinstellung (014)	
	(13) Einstellung der Zwischenpresserhöhe (018)	50
	(14) Bereichsklassifizierung (016)	51
	(15) Nähmaschinenstopp (019)	52
	(16) Löschung des Maschinensteuerbefehls (059)	53
	(17) Nähgeschwindigkeit (092)	53
	4-6. Automatisches Verriegeln (064)	54
	4-7. Verdichtungsnähen (065)	55
	4-8. Uberlappungsnähen (066)	56
	4-9. Eckpunkt (Kurven- und Normalnähen)	57
5.	. MUSTERÄNDERUNG	60
	5-1. Punktänderung	60
	(1) Punktlöschung (070 und 074)	60
	(2) Punktverschiebung (071 und 075)	62
	(3) Punkthinzufügung (076)	64
	5-2. Scheitelpunktänderung	65
	(1) Scheitelpunktlöschung (072 und 077)	65
	(2) Scheitelpunktverschiebung (073 und 078)	66
	5-3. Elementlöschung (063)	67
	5-4. Sprungvorschubgeschwindigkeitsänderung (060)	68
	5-5. Nähgeschwindigkeitsabschnittsänderung (061)	69
	5-6. Stichlängenänderung (062)	70
	5-7. Symmetrie	71
	(1) X-Achsen-Symmetrie (082)	71
	(2) Y-Achsen-Symmetrie (083)	71
	(3) Punktsymmetrie (084)	72
	(4) Y-Symmetrie-Musterumkehr-Folgenähen (098)	72
	5-8. Formpunktänderung	73
	(1) Formpunkthinzufügung (135)	73
	(2) Formpunktverschiebung (136)	75
	(3) Formpunktlöschung (137)	76
6.	. MUSTERFUNKTIONEN	78
	6-1. Musterkopieren (086)	78
	6-2. Musterverschiebung (085)	79
	6-3. Musterlöschung (087)	80
	6-4. Musterlesen	81
	(1) Lesen Sie die Musterdaten.	81
	(2) Einstellen des Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnisses	83
	(3) Festlegen des Auslesedatentyps.	85
	6-5. Musterschreiben	
	(1) Schreiben Sie die Musterdaten.	

7. FORMATIEREN DES SPEICHERMEDIUMS (090)	88
8. PROBENÄHEN	89
9. EINSTELLFUNKTION	92
9-1. Kommentareingabe	92
9-2. Klammer-Umkehreinstellung (091)	93
9-3. Einstellung des Fadenspannungsbezugswerts (113)	93
9-4. Einstellung des Zwischenpresserhöhenbezugswerts (115)	94
10. WAHL DES ABSCHLUSSVERFAHRENS (110)	95
11. ZUWEISUNG VON FUNKTIONEN ZU DEN TASTEN F1 BIS F5 (112)	96
12. ANZEIGEN DETAILLIERTER EINSTELLWERTINFORMATIONEN (093)	98
13. ANZEIGEN DETAILLIERTER INFORMATIONEN ZUR AKTUELLEN	
NADELPOSITION	100
14. DURCHFÜHRUNG DER ANZEIGE-EINSTELLUNG	102
15. ELEMENT VORWÄRTS/RÜCKWÄRTS (130 und 131)	106
16. DIREKTANWEISUNGEN DURCH BERÜHREN DES BILDSCHIRMS	107
16-1. Koordinaten-Direktanweisungen	107
16-2. Nadeleinstichpunkt/Formpunkt-Direktanweisung	109
17. DURCHFÜHRUNG DER SPEICHERSCHALTERDATEN-EINSTELLUNG	110
17-1. Die Einstellung der Speicherschalterdaten wird durchgeführt	110
17-2. Ändern der Anzeigesprache	111
17-3. Ändern der Anzeigefarbe des aktuellen Punkts	112
18. WAHL DES ANZUZEIGENDEN FUNKTIONSCODES	113
19. LISTE DER FUNKTIONSCODES	114
20. LISTE DER EINSTELLBEREICHE	122
21. DATENSICHERUNG	124
22. LISTE DER FEHLERCODES	125
23. LISTE DER MELDUNGEN	128

1. STARTEN UND BEENDEN DES KÖRPEREINGABEMODUS

1-1. Umschaltung auf den Körpereingabemodus



(4) Schalten Sie auf den Körpereingabemodus um.

Wenn die Modustaste M im Auswahlzustand des Körpereingabemodus gedrückt wird, erfolgt eine Umschaltung auf den Körpereingabemodus, und der Bestätigungsbildschirm für Sicherungsdatengebrauch wird aufgerufen.

* Bei der Serie LK-1900A wird der Standardbildschirm direkt angezeigt.



5 Wählen Sie den Nähdatengebrauch.

ooc\$

Wenn die Nähdatengebrauchstaste 🎽 🔄 🖸 gedrückt wird, erscheint der Körpereingabemodus-Standardbildschirm im Zustand des Gebrauchs der Sicherungsdaten.

<Standardbildschirm>



Serie AMS-E

 ● ●<th>(</th><th>)</th><th>i</th><th>(</th><th></th><th>/</th>	()	i	(/
 ● ●		\$ \$	\mathcal{I}	F3	F4	E
<mark>≅</mark> ± ♪ ∥ .≂. ≁		8	X	NOL NO	₹.	
<u>武 世</u> 世 由	($ \Psi $		$\sum_{i=1}^{n}$	÷	
	E.		Ŀ	<u>+</u> +		b

Serie LK-1900A

Wenn die Eingabetaste Ð gedrückt wird, kann eine Neuerstellung durchgeführt werden.

1-2. Rückkehr zum Normalnähmodus



2. GRUNDLEGENDE BEDIENUNGSVORGÄNGE UND ANZEIGEN

Dieser Abschnitt beschreibt die Bedienungsvorgänge und Anzeigen, die im Körpereingabemodus allgemein verwendet werden.

2-1. Allgemeine Tasten

Die folgende Liste zeigt die Tasten, mit denen allgemeine Bedienungsvorgänge auf den einzelnen Bildschirmen des Körpereingabemodus durchgeführt werden.

Taste	Tastenbezeichnung	ng Beschreibung	
	Eingabetaste	Führt die ausgewählte Funktion aus. Im Falle des Datenänderungsbildschirms werden die geänderten Daten festgelegt.	
×	Abbruchtaste	Schließt Popup-Fenster. Im Falle des Datenänderungsbildschirms werden die geänderten Daten gelöscht.	
	Aufwärtsrolltaste	Rollt die Tasten oder Anzeige nach oben.	
•	Abwärtsrolltaste	Rollt die Tasten oder Anzeige nach unten.	
11	Rückstelltaste	Hebt einen Fehler auf.	
No	Zifferneingabetaste	Der Zehnerblock-Bildschirm wird aufgerufen, und Ziffern können eingegeben werden.	
\\$₽ ₽	Zwischenpresser- Hebungs-/ Senkungstaste	Mit jedem Drücken dieser Taste bewegt sich der Zwischenpresser abwechselnd zur Stellung hoch → mittel → tief. Mittelstellung: Maximalposition der Nähmaschineneinstellung Tiefstellung: Eingabeposition des Zwischenpresserbefehls * Bei der Serie LK-1900A wird diese Taste nicht angezeigt.	
_V <u>+</u>	Hochstellungs- Rückstelltaste (oberer Totpunkt)	Hebt die Nadel auf die Hochstellung (oberer Totpunkt) an. (Die Rückstellposition hängt von der Einstellung der Nähmaschine ab.)	
- - b	Koordinaten- Direktbestimmungstaste	Der Koordinaten-Direktbestimmungsbildschirm wird aufgerufen. → Siehe "16-1. Koordinaten-Direktanweisungen" S.107.	
7 8 9 4 5 6 1 2 3 0 X ‡	Zehnerblock	Die der gedrückten Taste entsprechende Ziffer wird eingegeben. Mit den Tasten + und – können Zahlenwerte erhöht oder verringert werden.	
K ↑ ౫ € ÷ ÷ K ↓ ¥	Pfeiltasten	Die angegebene Position kann in die Richtung, die der gedrückten Pfeiltaste entspricht, verschoben werden.	

2-2. Körpereingabemodus-Standardbildschirm

Der Standardbildschirm des Körpereingabemodus sieht folgendermaßen aus.



Die folgende Liste zeigt die Tasten des Körpereingabemodus-Standardbildschirms.

	Taste	Tastenbezeichnung	Beschreibung
4	\diamond	Musterlesetaste	Der Musterlesebildschirm wird aufgerufen. → Siehe "6-4. MUSTERLESEN" S.81.
B	>	Musterschreibtaste	Der Musterschreibbildschirm wird aufgerufen. → Siehe "6-5. MUSTERSCHREIBEN" S.87.
Θ	- t	Koordinaten- Direktbestimmungstaste	Der Koordinaten-Direktbestimmungsbildschirm wird aufgerufen. → Siehe "16-1. Koordinaten-Direktanweisungen" S.107.
Ø	_\\ <u>+</u>	Hochstellungs- Rückstelltaste (oberer Totpunkt)	Hebt die Nadel auf die Hochstellung (oberer Totpunkt) an. (Die Rückstellposition hängt von der Einstellung der Nähmaschine ab.)
9	¥‡	Zwischenpresser- Hebungs-/Senkungstaste	Mit jedem Drücken dieser Taste bewegt sich der Zwischenpresser abwechselnd zur Stellung hoch → mittel → tief. Mittelstellung: Maximalposition der Nähmaschineneinstellung Tiefstellung: Eingabeposition des Zwischenpresserbefehls * Bei der Serie LK-1900A wird diese Taste nicht angezeigt.

	Taste	Tastenbezeichnung	Beschreibung
G		Kommentareingabetaste	Der Kommentareingabebildschirm wird aufgerufen.
			→ Siehe "9-1. Kommentareingabe" S.92.
G		Codelistentaste	Der Codelistenbildschirm wird aufgerufen.
			→ Siehe "2-3. Auswahl von Funktionen" S.9.
0		Inhaltanzeigetaste	Dient zum Aufrufen des Inhaltsanzeigebildschirms, auf dem detaillierte
			Informationen über die gegenwärtige Nadelposition angezeigt werden.
			→ Siehe "13. ANZEIGEN DETAILLIERTER INFORMATIONEN DER EINSTELLWERTE" S.100.
0		Anzeige-Einstelltaste	Dient zum Aufrufen des Anzeige-Einstellbildschirms.
			→ Siehe "14. EINSTELLEN DER ANZEIGE" S.102.
U		Probenähtaste	Dient zum Aufrufen des Probenähbildschirms.
	TEST		→ Siehe " 8. PROBENÄHEN" S.89 .
0		Vorwärts-/	Verschiebt die gegenwärtige Nadelposition um einen Stich
		Rückwärtstransporttaste	(vorwärts und rückwärts). Wenn die Taste für eine
	1		bestimmte Anzahl von Stichen gedrückt gehalten wird, erfolgt eine
	<u>1</u>		kontinuierliche Bewegung.
0	b	Nullpunkt-Rückstelltaste	Stellt die gegenwärtige Nadelposition auf den Nullpunkt zurück.
Ø	W <u></u>	Sicherungstaste	Führt eine Sicherung der Musterdaten in der Nähmaschine durch.
			(Vorsicht: Die gegenwärtigen Musterdaten werden überschrieben.
			Wenn im Normalnähmodus Musterdaten vom Speichermedium
			ausgewählt werden oder ein Benutzermuster bearbeitet wird,
			werden die Daten gelöscht.)
			* Bei der Serie LK-1900A wird diese Taste nicht angezeigt.

	Taste	Tastenbezeichnung	Beschreibung			
8		Funktionstasten	Die der jeweiligen Taste zugewiesene Funktion kann direkt aufgerufen werden.			
			1 Führt Sprungvorschub aus			
			("4-1. (1) Sprungvorschub" S.22).			
			Führt Punktnähen aus			
			("4-1. (6) Punktnähen" S.30).			
			3 Führt Normalnähen aus			
			("4-1. (7) Normalnähen" S.31).			
			Führt Fadenabschneiden aus			
			("4-5. (1) Fadenabschneiden" S.41).			
			5 Führt Fadenspannungseinstellung aus			
			("4-5. (12) Fadenspannungseinstellung" S.49).			
			6 Führt eine Maschinensteuerbefehlslöschung			
			aus ("4-5. (16) Löschung des			
			imaschinensteuerbeienis 3.33).			
			7 Führt eine Elementlöschung aus			
			CL ("5-3. Elementlöschung" S.67).			
			8 Führt eine Nähgeschwindigkeits-Abschnittsänderung aus			
			("5-5. Nähgeschwindigkeitsabschnittsänderung" S.69).			
Θ	F1	F-laste	Sie konnen die gewunschte Funktion mithilte der Funktionsauswahl und -einstellung (Funktionscode 112) jeder Taste zuweisen, und diese Taste kann dann als			
			Funktionstaste verwendet werden. Wenn die Funktion zugewiesen wird, wird das			
			Piktogramm der zugewiesenen Funktion angezeigt.			
			→ Siene 11. Zuweisen von Funktionen zu den fasten Fi dis F3 3.50.			
Ø		MUSTERANZEIGEFELD	Feld, in dem das Muster angezeigt wird. Wenn auf einen Punkt des			
			Mittelpunkt der Anzeige wird. Der Bildschirm rollt nicht, wenn eine			
			Stelle außerhalb der Nähfläche gedrückt wird.			
			Punkttyp Anzeigefarbe			
			Aktueller Punkt Rot			
			Nähanfangs			
			3 Stiche in Richtung des			
			Nähendes Constines			
			. Grau			

	Taste	Tastenbezeichnung	Beschreibung
		Informationsanzeige	Feld, in dem Informationen zur gegenwärtigen Nadelposition
0		der gegenwärtigen	angezeigt werden.
		Nadelposition	Die nachstehende Abbildung zeigt den Inhalt der Anzeige.
1			



	Posten			Beschreibung		
0	Absolutkoordinaten	Die Absolutkoordinaten vom Nullpunkt der gegenwärtigen Nadelposition werden angezeigt.				
0	Relative Koordinaten	Die relativen	Koordinaten der	gegenwärtigen Nadelposition werden angezeigt.		
8	Geschwindigkeit	Die Nähgeschwi	ndigkeit oder Sprungvo	rschubgeschwindigkeit des gegenwärtigen Punkts wird angezeigt.		
4	Teilung	Die Stichlänge des gegenwärtigen Elements wird angezeigt. (Bei der Durchführung eines Lesevorgangs nach einer Vergrößerung/Verkleinerung wird der Wert vor der Vergrößerung/Verkleinerung angezeigt.)				
6	Elementtyp	Der Typ des g Elementtyp er Kurve •••••• u (Fadenabschr (Die übrigen beschrieben.)	ents wird angezeigt. Im Falle von Nähdaten wird das dem gramm (Sprungvorschub , gestrichelte Linie , Falle eines Maschinensteuerbefehls wird der Befehlstyp nit einem Piktogramm angezeigt. d unter " 19. LISTE DER FUNKTIONSCODES " S.114			
6	Nadeleinstichtyp	Der Nadeleinstichtyp in Bezug auf die Nadeleinstichposition wird angezeigt.				
		•••	Anfang des Musters	Die Anfangsposition (Nullpunkt) des Musters wird angezeigt.		
		•	Mitte des Elements	Ein Punkt in der Mitte des Elements (nicht am Anfang oder Ende des Elements) wird angezeigt.		
			Anfang	Der Anfang der gestrichelten Linie wird angezeigt		
		1	Ende des Elements	Die Endposition des Elements wird angezeigt.		
		~	Ende des Musters	Die Endposition des Musters wird angezeigt.		

Im Informationsanzeigeabschnitt der gegenwärtigen Nadelposition kann mittels Anzeige-Einstellung ("14. DURCHFÜHRUNG DER ANZEIGE-EINSTELLUNG" S.102) auch ein Kommentar des Musters angezeigt werden.

M

×

No_{sh}

•

C

ø

Б

ving By Absolute

ear Sewine

dine Sewing

c Sewing

role Sewine

near Zigzag

line Zigzag

ole Zigzag

<Codelistenbildschirm>

c Zigzag

2-3. Wahl der Funktion

9

02

024

A

1 Rufen Sie den Codelistenbildschirm auf.

Wenn die Codelistentaste auf dem Standardbildschirm des Körpereingabemodus gedrückt wird, erscheint der Codelistenbildschirm.

2 Wählen Sie die Funktion.

Dieser Abschnitt beschreibt das Funktionswahlverfahren des Körpereingabemodus.

3 Geben Sie den Funktionscode direkt ein.

Wenn die Funktionscode-Eingabetaste Debidschirm, auf dem der Funktionscode-Eingabebildschirm, auf dem der Funktionscode direkt eingegeben werden kann.

Geben Sie den Funktionscode mit den Zifferntaste 0 bis

9 Girekt ein, oder wählen Sie den Funktionscode mit

der Taste + oder – 📫 🎽 🖨 aus.

Wenn die Bestätigungstaste Gegedrückt wird, wird die Information der Funktion, die dem eingegebenen Funktionscode entspricht, im Funktionsnamen-Anzeigefeld () angezeigt. Wenn nach der Eingabe des auszuführenden Funktionscodes die Eingabetaste Gegedrückt wird, schaltet das Display auf den Funktionscodelistenbildschirm um, der den gewählten Zustand der eingegebenen Funktion anzeigt.

(4) Führen Sie die Funktion aus.

Wenn die Eingabetaste Funktionsaufruftaste der auszuführenden Funktion gedrückt wird, erscheint der Einstellungsbildschirm der Funktion. Angaben zu den einzelnen Einstellungsbildschirmen finden Sie unter dem Posten der jeweiligen Funktion. Dieser Abschnitt beschreibt das allgemeine Zahlenwert-Eingabeverfahren bei der Erstellung der Musterdaten.



) Geben Sie den Einstellungsposten ein.

Die Abbildung links zeigt den Bildschirm, auf dem der Einstellwert der Funktion eingegeben wird.

[Beispiel: Änderung der Stichlänge]

Die Art des einzugebenden Einstellungspostens wird bei **D**, und der eingegebene Wert bei **G** angezeigt.

Durch Drücken der Zifferntasten 0 bis 9 🐼 wird die

Zahl der gedrückten Zifferntaste an der ersten Stelle von eingefügt, und die vorherigen Eingabewerte werden um jeweils eine Stelle verschoben.

Darüber hinaus kann der Eingabewert mit der Taste + oder

- **Constant** - **Co**

bare Einheit hängt von der Art des Einstellungspostens ab.

Durch Drücken der Eingabetaste wert festgelegt und der Bildschirm weitergeschaltet.

Durch Drücken der Abbruchtaste 🔀 🕞 wird der Eingabe-

wert gelöscht und der Bildschirm weitergeschaltet.



2) Geben Sie den Maschinensteuerbefehl-Parameter ein.

Der in der linken Abbildung gezeigte Bildschirm erscheint, wenn der Parameter des Maschinensteuerbefehls eingegeben wird.

Das Eingabeverfahren ist das gleiche wie bei der Eingabe des Einstellwerts des Einstellungspostens. Im Feld **G** wird der Funktionscode zur Durchführung der Parametereingabe und der Funktionsname angezeigt.

2-5. Angabe der Position



Die linke Abbildung zeigt den Positionsangabebildschirm, der erscheint, um die Position bei der Funktionseinstellung anzugeben **①**.

1 Drücken Sie die Pfeiltasten 🗲 🔸



Der Presser und die Anzeige der gegenwärtigen Nadelposition

ben, und die Koordinatenwertanzeige **()** wird aktualisiert. Solange die Pfeiltaste gedrückt gehalten wird, bewegt sich der Presser in die Richtung der Taste, und wenn sie losgelassen wird, stoppt die Bewegung des Pressers.

Wenn sich der Presser zur Zielposition bewegt und die Passierpunkttaste

gedrückt wird, wird die Position als Formpunkt oder
 Nadeleinstichpunkt eingegeben. Im Feld () wird die Anzahl
 der Eingabepunkte angezeigt. Je nach der gewählten Funktion
 wird die Passierpunkttaste
 eventuell nicht angezeigt.

2 Drücken Sie die Rückschritttaste Drücken Sie die Rückschritttaste
Onach der Verschiebung mit der Pfeiltaste.

Die Position wird auf die vorhergehende festgelegte Position zurückgesetzt. Wird die Taste unmittelbar nach der Festlegung der Eingabeposition gedrückt, wird ein Punkt der festgelegten Eingabepunkte annulliert und die Position auf den Eingabepunkt vor dem einen Punkt zurückgesetzt.

Drücken Sie die Eingabetaste - G.

Der Außenpresser kehrt automatisch zur Startposition der Eingabe zurück, verfolgt die Elemente, die an den bislang gesetzten Eingabepunkten benutzt und erzeugt wurden, bewegt sich zum letzten Element, und die Daten werden eingefügt. (Aktivierung/Deaktivierung der Verfolgung kann gewählt werden. Einzelheiten finden Sie unter "10. WAHL DES AB-SCHLUSSVERFAHRENS" S.95.)



(4) Drücken Sie die Abbruchtaste



Die eingegebenen Daten werden gelöscht, und das Display wird auf den Standardbildschirm umgeschaltet.

Wenn die Eingabetaste bei der Eingabe des letzten Punkts gedrückt wird, erübrigt sich das Drücken der Entscheidungspunkttaste.

5 Drücken Sie die Koordinaten-Direktbestimmungstaste

Der Koordinaten-Direktbestimmungsbildschirm ("**16-1. Koordinaten-Direktanweisungen**" **S.107**) wird aufgerufen, und die Koordinaten können direkt angegeben werden.



Feld **(**) wird ein Warnpiktogramm **(**) **(**) angezeigt, wenn der zulässige Einstellbereich oder dergleichen überschritten wird.

3. BEISPIEL DES BEDIENUNGSVERFAHRENS

Dieser Abschnitt beschreibt eine Folge von Bedienungsverfahren bis zum Probenähen. Einzelheiten finden Sie unter den entsprechenden Posten.

3-1. Mustereingabe

Erstellen Sie das folgende Muster mithilfe der Eingabefunktion.

(1)



[Eingabepunkt]

	X(mm)	Y(mm)
0	-5,0	5,0
0	5,0	5,0
8	5,0	1,0
4	0,0	3,0
6	-5,0	1,0

	\leftrightarrow	→	<u>-</u> -@	_Vt	_G‡	ooc
•	₽₽Ÿ	0.00 T	, Y	0.00 Sz 0.00 P		••
		_				
,				Let I		eta 1
	EQ3		<u> </u>			
	٠	1		\sim	ée	🛎 🚔
	-	88	4	3,22	Q	
			<u> </u>	CL.	-~	
	TEST	⊕\$	\mathcal{I}	1	F4	Em
-		_				

(

<Standardbildschirm>



Eingabe von Sprungvorschub

Drücken Sie die Sprungvorschubtaste A auf dem Standardbildschirm, um den Sprungvorschub-Einstellbildschirm aufzurufen.

Drücken Sie die Eingabetaste 🔁 🛛 B auf dem Sprungvor-

schub-Einstellbildschirm, um den Bildschirm zur Angabe der Sprungvorschubposition aufzurufen.



	÷	>	_ > >		- 🕁	_V <u>+</u>	Ľ	St.	000	
	÷‡i	< Y	-5.00 5.00	Ŧ,	¥	0.00 S 0.00 P	Ť	500 1.2	-}/ →	•
				0	5					
						•				
A					I	+ دار	1		et a	1
	Æ	~3		Ŀ		느	1			ļ
		>	11	L	÷.			∳e	5 1	
		h.	8	ī	\mathbf{X}	3.2	i	ą.		
		4	<u> </u>	╬	211	UL	╬	••••		
	TES	I T	# \$		\mathcal{I}	1		F4	E	
					•				-	
		- (1		0)		//	

Verschieben Sie die Nadelposition mithilfe der Pfeiltasten

schubposition nach 1, drücken Sie die Entscheidungspunkt-

taste (1) (1), und dann die Eingabetaste (1) (2).



Dabei bewegt sich auch der Presser. Lassen Sie daher Vorsicht walten.

2 Eingabe von Geraden-Normalnähen

Drücken Sie die Codelistentaste 🔯 🕞 auf dem Standardbildschirm, um den Codelistenbildschirm aufzurufen.



Wählen Sie Geraden-Normalnähen (Funktionscode 023) auf dem Funktionscodelistenbildschirm, und drücken Sie dann die

Eingabetaste

Drücken Sie die Stichlängen-Einstelltaste 3.0mm G auf dem

Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen, um den Stichlängen-Einstellbildschirm aufzurufen.

Drücken Sie die Zifferntasten in der Reihenfolge "3" und "0",

und drücken Sie dann die Eingabetaste auf dem Stichlängen-Einstellbildschirm.

Schalten Sie auf den Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen zurück, vergewissern Sie sich, dass die Anzeige der Stichlängen-Einstelltaste "3.0 mm" ist, und drücken Sie dann

die Eingabetaste 🖵 🖪.





V<u>t</u>

Μ

ф\$

Der Standardbildschirm erscheint, und 🚧 wird bei 🛽 angezeigt.

Mit dem oben beschriebenen Vorgang wird das in der linken Abbildung gezeigte Muster erzeugt.

3-2. Probenähen

Durch Probenähen kann die Form und dergleichen des mithilfe der Eingabefunktion oder den ausgelesenen Daten erzeugten Musters überprüft werden.

Der Bildschirm und die einstellbaren Posten für Probenähen sind je nach dem Maschinenmodell unterschiedlich. Die folgende Beschreibung ist das Beispiel für das Modell AMS-210E.



Bevor das Probenähen durchgeführt wird, müssen die Einstellungen der Zwischenpresserhöhe und der Fadenspannung registriert werden.



- Rufen Sie den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm auf. Drücken Sie die Probenähtaste auf dem Standardbildschirm, um den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm aufzurufen.
- 2 Rufen Sie den Probenähbildschirm auf.

Durch Drücken der Nähvorbereitungstaste 🜔 🛽

A wird der

Probenähbildschirm aufgerufen. Führen Sie die normale Nähmaschinenbedienung auf diesem Bildschirm durch, so dass das Probenähen der Musterdaten durchgeführt werden kann.



③ Kehren Sie zur Mustererstellung zurück.

Wenn die Nähvorbereitungstaste O @ auf dem Pro-

benähbildschirm gedrückt wird, schaltet das Display auf den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm zurück. Wenn nun die

Abbruchtaste 🔀 B gedrückt wird, schaltet das Display auf

den Standardbildschirm des Körpereingabemodus um.

Ändern Sie die in "3-1. Mustereingabe S.13" erzeugten Musterdaten.



Löschung eines Elements

Verschieben Sie die Nadelposition innerhalb des Sprungvorschubabschnitts mit der Vorwärts-/Rückwärtstransporttaste





Drücken Sie die Elementlöschtaste 🔂 🗈 auf dem Standardbildschirm, und drücken Sie die Eingabetaste 🖵 🕒 auf dem Bestätigungsbildschirm.

Der Sprungvorschub bis ① wird gelöscht, und die Nadelposition wird auf den Nullpunkt zurückgestellt.

Zu diesem Zeitpunkt beginnt der Geraden-Nähvorgang von 1 bis 6 ab dem Nullpunkt.





2 Einfügung von Sprungvorschub

Wählen Sie die Sprungvorschubfunktion (), verschieben Sie die Nadelposition nach () auf dem Positionsangabebildschirm, und fügen Sie Sprungvorschub ein.

Es wird bestätigt, dass die Position relativ verschoben worden ist, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.





③ Punktlöschung

Verschieben Sie die Nadelposition mit der Vorwärts-/Rückwärtstransporttaste Standardbildschirm.

Wählen Sie Absolutpunktlöschung (Funktionscode 074)

in der Funktionscodeliste, um den Bereichsangabebildschirm aufzurufen.

Im Falle der Löschung mehrerer Nadeleinstichpunkte drücken Sie die Vorwärtstransporttaste position zu verschieben, und geben Sie den Abschnitt der zu löschenden Punkte an. Geben Sie hier nur Punkt () an, und drücken Sie dann die Eingabetaste ().

Es wird bestätigt, dass Punkt **(B)** gelöscht worden ist, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.



(4) Punkthinzufügung

Verschieben Sie die Nadelposition mit der Vorwärts-/Rück-
wärtstransporttaste 🔛 🔄 🔕 zur Position β auf dem
Standardbildschirm, und wählen Sie Absolutpunkthinzufügung
(Funktionscode 076)
Verschieben Sie die Nadelposition auf dem Positionsangabe-
bildschirm mithilfe der Pfeiltasten € ↔ Э () zum Hinzufü- ⊻ ↓ ⊻
ann an an tha an an an an Air

gungspunkt (1), und drücken Sie dann die Eingabetaste .

Der Nadeleinstichpunkt wird hinzugefügt, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.







Sewing Speed Section Change

4 5 6

1

e

8 9

2

0 🗶

3

\$

M

0

5 Punktverschiebung

Verschieben Sie die Nadelposition auf dem Standardbildschirm mit der Vorwärts-/Rückwärtstransporttaste

A zur Position ①, und wählen Sie Absolutpunktverschiebung (Funktionscode 075) 1750.

Verschieben Sie die Nadelposition auf dem Positionsangabe-

bildschirm mithilfe der Pfeiltasten

Der Nadeleinstichpunkt wird verschoben, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.



6 Geschwindigkeitsänderung



Drücken Sie die Vorwärtstransporttaste tionsangabebildschirm, und verschieben Sie die Nadelposition zum Abschnitt (), dessen Geschwindigkeit Sie ändern wollen. Wenn die Eingabetaste Geschwindigkeit des angegebenen Abschnitts, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

3-4. Musterschreiben

Die erzeugten Musterdaten werden auf das Speichermedium geschrieben.





- Rufen Sie den Musterschreibbildschirm auf. Drücken Sie die Schreibtaste schirm, um den Musterschreibbildschirm aufzurufen.
- Wählen Sie den Objektmedien-Auswahlbildschirm. Drücken Sie die Objektmedien-Wahltaste , um den Objektmedien-Auswahlbildschirm aufzurufen.



③ Wählen Sie das Objektmedium.

Wählen Sie das Medium des Schreibobjekts. Wählen Sie in diesem Fall das Speichermedium 🚘 🖨. Die Darstellung des gewählten Mediums ändert sich 🚘. Drücken Sie nach der Auswahl des Mediums die Eingabetaste 📢 ⑤, um auf den Musterschreibbildschirm zurückzuschalten.

④ Wählen Sie die Musternummer.

5 Schreiben Sie das Muster.

Durch Drücken der Eingabetaste gang auf das Speichermedium gestartet. Nach Abschluss des Schreibvorgangs wird der Standardbildschirm aufgerufen. Falls am angegebenen Schreibziel bereits ein Muster mit derselben Musternummer vorhanden ist, erscheint der Überschreibungs-Bestätigungsbildschirm. Wenn an dieser Stelle die Eingabetaste gedrückt wird, wird der Schreibvorgangs gestartet.

3-5. Musterlesen

☆ 100.00%

002 003

010 011 012

005

009

013 014 015 016

O

004

008

▼

╘╝╦╢

М

006 007

Die im Speichermedium enthaltenen Musterdaten werden eingelesen.





③ Wählen Sie den Mustertyp.

Wählen Sie in diesem Fall Vektordaten VDT (). Die Darstellung der gewählten Taste ändert sich von .

Durch Drücken der Eingabetaste

(4) Wählen Sie das Objektmedium.

Drücken Sie die Objektmedien-Wahltaste (), um den Objektmedien-Auswahlbildschirm aufzurufen. Wenn Sie nach der Wahl des

Speichermediums 🦲 die Eingabetaste 🗾 drücken,

schaltet das Display auf den Musterlesebildschirm zurück. Die

Mustertaste B des Musters, das im Feld () vorhanden ist, wird angezeigt.

(5) Wählen Sie das Muster.

Drücken Sie die Mustertaste B der Musternummer, die Sie einlesen wollen. Die Darstellung der gewählten Mustertas-

te ändert sich

6 Lesen Sie das Muster.

Durch Drücken der Eingabetaste 💶 B wird der Lesevor-

gang des Musters gestartet.

Nach Abschluss des Lesevorgangs wird der Standardbildschirm aufgerufen.



4. MUSTEREINGABE

4-1. Normalnähen

(1) Sprungvorschub (020)

Diese Funktion wird benutzt, um den Presser zur angegebenen Position zu bewegen, ohne die Nähmaschine anzutreiben.



 Rufen Sie den Sprungvorschub-Einstellbildschirm auf.
 Wenn die Sprungvorschubtaste Auf dem Standardbildschirm gedrückt oder Sprungvorschub (Funktionscode 020) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, wird der Sprungvorschub-Einstellbildschirm aufgerufen.



2 Stellen Sie den Sprungvorschub ein.

Der gegenwärtige Sprungvorschubgeschwindigkeits-Einstellwert wird auf der Sprungvorschubgeschwindigkeits-Einstelltas-

te 3500mm/s B auf dem Sprungvorschub-Einstellbildschirm angezeigt.

Um die Sprungvorschubgeschwindigkeit zu ändern, drücken Sie die Sprungvorschubgeschwindigkeits-Einstelltaste, so dass der Sprungvorschubgeschwindigkeits-Eingabebildschirm aufgerufen wird.

Drücken Sie die Eingabetaste 🖵 💿 nach der Einstellung,

oder wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.



3 Stellen Sie die Sprungvorschubgeschwindigkeit ein.

Durch Drücken der Eingabetaste bene Wert wirksam, und das Display schaltet auf den Sprungvorschub-Einstellbildschirm zurück.



(4) Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten

Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben. Während die Pfeiltaste gedrückt gehalten wird, ändert sich die Nadelposition kontinuierlich.

5 Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste achdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

6 Beenden Sie die Sprungvorschub-Einstellung.

Wenn die Eingabetaste eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen des Vorgangs der Schritte ④ und ⑤ möglich.

(2) Geraden-Normalnähen (023)

Wenn ein Punkt angegeben wird, wird die gerade Linie, die den Punkt und die Nadelposition verbindet, als die vorgeschriebene Stichlänge eingegeben.



Rufen Sie den Einstellbildschirm f
ür Geraden-Normalnähen auf.

Wenn Geraden-Normalnähen (Funktionscode 023) <u>eee023</u> auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen.



2 Führen Sie die Einstellung für Geraden-Normalnähen durch.

Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (3), und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm (3) auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Stellen Sie den Wert auf dem Eingabebildschirm

mit den Zifferntasten 0 bis 9 bzw. mit der Taste +

oder –

taste , um den eingegebenen Wert festzulegen. Anschließend schaltet das Display auf den Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen zurück.

Drücken Sie die Eingabetaste oder wenn keine Änderung notwendig ist, auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Normalnähen, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.



③ Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten

Ge auf dem Koordinaten-

Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben. Während die Pfeiltaste gedrückt gehalten wird, ändert sich die Nadelposition kontinuierlich.

+

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste der Gedrückt wird, nachdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

(5) Beenden Sie die Einstellung für Geraden-Normalnähen. Wenn die Eingabetaste Gedrückt wird, werden die eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen des Vorgangs der Schritte (3) und (4) möglich.

Die Funktion Kurven-Normalnähen ermöglicht die einfache Eingabe einer gleichmäßigen Kurve.



- Rufen Sie den Einstellbildschirm für Kurven-Normalnähen auf. Wenn Kurven-Normalnähen (Funktionscode 024) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Kurven-Normalnähen.
- ② Führen Sie die Einstellung für Kurven-Normalnähen durch. Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (a), und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm

B auf dem Einstellbildschirm f
ür Kurven-Normaln
ähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der Stichlänge und Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Drücken Sie die Eingabetaste keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.

3 Verschieben Sie die Nadelposition.



Drücken Sie die Pfeiltasten

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Passierpunkttaste delposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Sie können aber auch die Entscheidungspunkttaste um die Position als Brechungspunkt einzugeben.

Angaben zum Brechungspunkt finden Sie unter "4-9. Brechungspunkt" S.57.

(5) Beenden Sie die Einstellung für Kurven-Normalnähen.

Wenn die Eingabetaste stellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen des Vorgangs der Schritte (3) und (4) möglich.



Hinwei

- 1. Um eine gleichmäßige Form bei Kurven-Normalnähen zu erzielen, kann eine saubere Kurve erhalten werden, wenn die Eingabepunkte nach dem folgenden Verfahren gewählt werden.
 - Legen Sie die Scheitelpunkte der eingegebenen Kurve als Eingabepunkte fest. () und)
 - 2) Geben Sie geringfügig versetzte Punkte vor | und nach den in Schritt 1) gewählten Scheitel- | punkten ein. (4, 6, 3 und 10)
 - 3) Geben Sie als nächstes die Mittelpunkte der leicht gekrümmten Abschnitte ein. (3),

 und (1)
 - Geben Sie die Punkte in der N\u00e4he der beiden Enden und den letzten Punkt ein. (♥, ♥ und ♥)



Geben Sie die in den obigen Schritten gesetzten | Punkte der Reihe nach ein. Beachten Sie auch die folgenden Punkte.

- Verwenden Sie eher mehr Punkte an den scharfen, und eher weniger Punkte an den sanften Krümmungen.
- Setzen Sie mindestens 3 Eingabepunkte pro Kurve.

- 2. Eine Ellipse kann mithilfe von Kurven-Normalnähen eingegeben werden.
 - 1) Setzen Sie die Kurvenverbindung im sanft gekrümmten Kurvenabschnitt.
 - 2) Geben Sie die Punkte möglichst symmetrisch ein.





Hinwe

(4) Bogen-Normalnähen (025)

Wenn zwei Punkte angegeben werden, wird der Bogen, der die Punkte und die Nadelposition verbindet, als die vorgeschriebene Stichlänge eingegeben. Die Nährichtung wird durch die Reihenfolge der angegebenen Punkte bestimmt und kann entweder im oder entgegen dem Uhrzeigersinn eingegeben werden.



- Rufen Sie den Einstellbildschirm für Bogen-Normalnähen auf. Wenn Bogen-Normalnähen (Funktionscode 025) ______ auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Bogen-Normalnähen.
- ② Führen Sie die Einstellung für Bogen-Normalnähen durch. Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (A), und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähge-

schwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm B auf

dem Einstellbildschirm für Bogen-Normalnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der Stichlänge und Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Drücken Sie die Eingabetaste Ander Einstellung, oder wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.

③ Verschieben Sie die Nadelposition.



Drücken Sie die Pfeiltasten $\overleftarrow{\leftarrow} \ast \rightarrow \textcircled{O}$ auf dem Koordinaten-Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

④ Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste dem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Wiederholen Sie den Vorgang der Schritte ③ und ④, um zwei Punkte einzugeben. Als Eingabepunkte sind zwei Punkte notwendig. Es ist aber nicht möglich, mehr als 3 Punkte einzugeben.

(5) Beenden Sie die Einstellung für Bogen-Normalnähen.

Wenn die Eingabetaste - Gedrückt wird, werden die einge-

stellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

(5) Kreis-Normalnähen (026)

Wenn zwei Punkte angegeben werden, wird der Kreis, der die Punkte und die Nadelposition verbindet, als die vorgeschriebene Stichlänge eingegeben. Die Nährichtung wird durch die Reihenfolge der angegebenen Punkte bestimmt und kann entweder im oder entgegen dem Uhrzeigersinn eingegeben werden.



- Rufen Sie den Einstellbildschirm für Kreis-Normalnähen auf.
 Wenn Kreis-Normalnähen (Funktionscode 026) <u>O26</u> auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Kreis-Normalnähen.
- Führen Sie die Einstellung für Kreis-Normalnähen durch. Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (a), und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste
 2700rpm (a) auf dem Einstellbildschirm für Kreis-Normalnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der Stichlänge und Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Drücken Sie die Eingabetaste wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.

③ Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten ← + → ● auf dem Koordinaten-Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Position ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste 🔁 🕒 gedrückt wird, nach-

dem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt eingegeben.

Wiederholen Sie den Vorgang der Schritte (3) und (4), um zwei Punkte einzugeben. Als Eingabepunkte sind zwei Punkte notwendig. Es ist aber nicht möglich, mehr als 3 Punkte einzugeben.

5 Beenden Sie die Einstellung für Kreis-Normalnähen.

Wenn die Eingabetaste Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.



(6) Punktnähen (021)

Diese Funktion wird verwendet, um die Nadeleinstichpunkte Stich für Stich einzugeben.



1 Rufen Sie den Einstellbildschirm für Punktnähen auf.

Drücken Sie die Punktnähtaste auf dem Standardbildschirm, oder wählen Sie Punktnähen (Funktionscode 021) auf dem Codelistenbildschirm und führen Sie die Funktion aus, um den Einstellbildschirm für Punktnähen aufzurufen.

2 Führen Sie die Einstellung für Punktnähen durch.

Der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit wird auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm (B) auf dem Einstellbildschirm für Punktnähen angezeigt.

Durch Drücken der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste wird der Nähgeschwindigkeits-Eingabebildschirm aufgerufen. Das Einstellverfahren der Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Drücken Sie die Eingabetaste wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.

③ Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten $\overbrace{\leftarrow \lor }$ Dauf dem Koordinaten-Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste achdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt eingegeben.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen des Vorgangs der Schritte (3) und (4) möglich.

5 Beenden Sie die Einstellung für Punktnähen.

Wenn die Eingabetaste **G** gedrückt wird, werden die eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.



(7) Normalnähen (022)

Diese Funktion kann zur Eingabe von Geraden-Normalnähen und Kurven-Normalnähen verwendet werden.



1) Rufen Sie den Einstellbildschirm für Normalnähen auf.

Drücken Sie die Normalnähtaste auf dem Standardbildschirm, oder wählen Sie Normalnähen (Funktionscode 022) auf dem Codelistenbildschirm und führen Sie die Funktion aus, um den Einstellbildschirm für Normalnähen aufzurufen.

2 Führen Sie die Einstellung für Normalnähen durch.

Die Stichlänge kann mit der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (A),

und die Nähgeschwindigkeit mit der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste

B auf dem Einstellbildschirm für Normalnähen eingestellt werden.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der Stichlänge und Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Durch Drücken der Eingabetaste bebildschirm aufgerufen.

3 Geben Sie die Position an.

K 🛧 🛪
Drücken Sie die Pfeiltasten
Einschahildeshiver um die Nedelsesitien in die ensembere Diebtung
Eingabeblidschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung
zu verschieben. Durch Drücken der Entscheidungspunkttaste 🗾
B wird der Formpunkt für Geraden-Normalnähen eingegeben. Durch
Drücken der Passierpunkttaste 🕋 🕒 wird der Formpunkt für
Kurven-Normalnähen eingegeben.
(Siehe "4-9. Brechungspunkt" S.57.)

④ Beenden Sie die Einstellung für Normalnähen.

Wenn die Eingabetaste eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Wenn beispielsweise die Punkte **1**, **3** und **4** mit der Entscheidungspunkttaste, und der Punkt **2** mit der Passierpunkttaste eingegeben werden, entsteht das in der nachstehenden Abbildung gezeigte Muster.





4-2. Zickzacknähen (030 bis 033)

Diese Funktion wird verwendet, um die Nadeleinstichpunkte für Zickzacknähen in Querrichtung in Bezug auf die eingegebene Referenzlinie einzugeben. Sie eignet sich zur Eingabe von Zickzacknähen von Wappen und dergleichen.

Die folgenden 4 Zickzacknäharten stehen zur Verfügung.

- Geraden-Zickzacknähen (Funktionscode 030) [№] 030

- Kreis-Zickzacknähen (Funktionscode 033)





 Rufen Sie den Einstellbildschirm f
ür Geraden-Zickzackn
ähen auf.

Wenn Geraden-Zickzacknähen (Funktionscode 030) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Zickzacknähen.

 Führen Sie die Einstellung für Geraden-Zickzacknähen durch. Der Einstellwert des gegenwärtigen Zickzackabstands wird auf der Zickzackabstand-Eingabetaste 2.0mm A, der Einstellwert der gegenwärtigen Zickzackbreite auf der Zickzackbreiten-Eingabetaste 3.0mm B, und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwin-

digkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm G auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Zickzacknähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren auf dem Eingabebildschirm des jeweiligen Postens ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Die Startrichtung für Zickzacknähen kann mit den Startrichtungstasten

Image: Constraint of the second se

Taste 🙌 oder 🙌 wird in invertierter Darstellung angezeigt.

Wenn die Links-Startrichtungstaste 🔂 gedrückt wird, beginnt der Nähvorgang mit der linken Seite in Bezug auf die Fortschrittsrichtung, und wenn die Rechts-Startrichtungstaste 🔂 G gedrückt wird, beginnt der Nähvorgang mit der rechten Seite in Bezug auf die Fortschrittsrichtung.

Drücken Sie die Eingabetaste wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.


③ Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten $\overleftarrow{\leftarrow} \ast \rightarrow \bigcirc$ auf dem Koordinaten-Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste 🔁 🕒 gedrückt wird, nachdem die Nadelposition zu der angegebenen Position ver-

schoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen der Schritte ③ und ④ möglich.

\Leftrightarrow	⇒	-t-15	_⊎ <u>t</u>	1	000
· ‡•¥	20.00	⊑i ∛ ∣	0.00 Se 0.00 P	2700 0.0	₽ →•
					9 9 9
				- 5	
		↓+=-	↓ →+	•	rts.
		Ŀ	Ŀ	•	<u>₿</u>
	1	<u>t</u>	번	f ee	 ≝
 > > 	4/ 100	₩	31 [1]	∳≉ ₹.	₽
	-1/- 85 #\$	√ 1≷ 💼	11 🕄 🖓 🔿	∲* ₹ F4	₽
	4 18 #	• 		₩ ₩ F4	

5 Beenden Sie die Einstellung für Geraden-Zickzacknähen.

Wenn die Eingabetaste eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

Das Einstellverfahren für Zickzacknähen anderer Formen ist das gleiche wie das für Geraden-Zickzacknähen.

Das Koordinaten-Eingabeverfahren für den jeweiligen Nähvorgang ist das gleiche wie das für Normalnähen.

4-3. Versatznähen (034 bis 037)

Diese Eingabefunktion dient zur Erzeugung von Nadeleinstichpunkten, die um einen wählbaren festen Abstand von der eingegebenen Referenzlinie versetzt sind. Sie eignet sich zur Eingabe von Nadeleinstichpunkten unter Verwendung des Rands kleiner Objekte als Referenz, wenn kleine Teile und dergleichen angenäht werden sollen. Die folgenden 4 Versatznäharten stehen zur Verfügung.

- Geraden-Versatznähen (Funktionscode 034)
- Kurven-Versatznähen (Funktionscode 035) 😥 035
- Bogen-Versatznähen (Funktionscode 036) No.
- Kreis-Versatznähen (Funktionscode 037)





- Rufen Sie den Einstellbildschirm für Geraden-Versatznähen auf. Wenn Geraden-Versatznähen (Funktionscode 034) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Versatznähen.
 - Führen Sie die Einstellung für Geraden-Versatznähen durch.
 Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der StichlängenEingabetaste 2.0mm ♠, der Einstellwert der gegenwärtigen Versatzbreite
 auf der Versatzbreiten-Eingabetaste 1.0mm €, und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste
 taste 2700rpm ⊕ auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Versatznähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der jeweiligen Posten auf dem Eingabebildschirm ist das gleiche wie das für Geraden-Normalnähen.

Die Erzeugungsrichtung für Versatznähen kann mit den Erzeugungsrichtungs-

tasten **L D** und **R** angegeben werden. Die momentan gewählte

Erzeugungsrichtungstaste oder wird in invertierter Darstellung angezeigt.

Wenn die Links-Erzeugungsrichtungstaste •••• D gedrückt wird, erfolgt

der Versatznähvorgang auf der linken Seite in Bezug auf die Fortschrittsrich-

tung, und wenn die Rechts-Erzeugungsrichtungstaste

wird, erfolgt der Versatznähvorgang auf der rechten Seite in Bezug auf die Fortschrittsrichtung.

Drücken Sie die Eingabetaste

keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.



3 Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten

Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste der Gedrückt wird, nachdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen der Schritte ③ und ④ möglich.

(5) Beenden Sie die Einstellung für Geraden-Versatznähen.

Wenn die Eingabetaste **Ger** gedrückt wird, werden die eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

Das Einstellverfahren für Versatznähen anderer Formen ist das gleiche wie das für Geraden-Versatznähen.

Das Koordinaten-Eingabeverfahren für den jeweiligen Nähvorgang ist das gleiche wie das für Normalnähen.

Starten Sie die Form, wie in der linken Abbildung gezeigt, mit der Position ①, und geben Sie die Punkte in der Reihenfolge ② → ③ → ④ → ① ein. Dadurch wird das durch die gestrichelte Linie dargestellte Muster erzeugt.

Wenn der Startpunkt nicht an der Ecke des Vielecks, wie bei **①**, sondern auf der Seite gesetzt wird, wie bei **①**', kann sauberes Versatznähen erzielt werden.

- 2. Geben Sie die Form so ein, dass eine durchgehende Linie vom Anfangspunkt bis zum Endpunkt der Eingabe gebildet wird.
- Im Falle von Bogen oder Kreis kann ein unerwartetes Muster entstehen, wenn die Breite größer als der Kreisradius gemacht wird. Lassen Sie daher Vorsicht walten.



4-4. Doppelnähen

Diese Eingabefunktion dient zur Erzeugung von Nadeleinstichpunkten auf einer Doppellinie, die um einen wählbaren festen Abstand von der eingegebenen Referenzlinie versetzt ist.

(1) Doppel-Gleichrichtungsnähen (040 bis 043)

Erzeugen Sie das Nähmuster so, dass die mit den eingegebenen Punkten erzeugte Linie und die Linie der Versatzfigur in der gleichen Richtung verlaufen.

Die folgenden 4 Doppel-Gleichrichtungsnäharten stehen zur Verfügung.

- Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen (Funktionscode 040)
- Kurven-Doppelgleichrichtungsnähen (Funktionscode 041)
- Bogen-Doppelgleichrichtungsnähen (Funktionscode 042)





Rufen Sie den Einstellbildschirm für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen auf.

Wenn Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen (Funktionscode 040) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen.

P Führen Sie die Einstellung für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen durch.

Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm A, der Einstellwert der gegenwärtigen Doppelnähbreite auf der Doppel-

nähbreiten-Eingabetaste 10.0mm B, und der Einstellwert der gegenwärtigen Näh-

geschwindigkeit auf der Nähgeschwindigkeits-Eingabetaste 2700rpm 🕥 auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der jeweiligen Posten auf dem Eingabebildschirm ist das gleiche wie das für Geraden-Normalnähen.

Die Erzeugungsrichtung für Doppelnähen kann mit den Erzeugungsrichtungstasten

D und gewählte Erzeugungs-

richtungstaste 👬 oder 🔛 wird in invertierter Darstellung angezeigt. Wenn

die Links-Erzeugungsrichtungstaste

organg auf der linken Seite in Bezug auf die Fortschrittsrichtung, und wenn die Rechts-

Erzeugungsrichtungstaste

der rechten Seite in Bezug auf die Fortschrittsrichtung.

Drücken Sie die Eingabetaste **e** nach der Einstellung, oder wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.



3 Verschieben Sie die Nadelposition.

Drücken Sie die Pfeiltasten

Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste 📩 🕒 gedrückt wird,

nachdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen der Schritte ③ und ④ möglich.

÷	⇒	<u>-</u> •	_\V <u>+</u>	St.	000%
• ‡•¥	30.00 10.00	Π¥	0.00 S 0.00 P	2700 2.0	
				•••	
	••				
		<u>t</u> €_	<u>+</u>		
($ \Psi $		12	÷	*
	8		NCL ST	₹.	
TEST	⊕\$	~	V	F4	E
		1		" N	

(5) Beenden Sie die Einstellung für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen.

Wenn die Eingabetaste stellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

Das Einstellverfahren für Doppelgleichrichtungsnähen anderer Formen ist das gleiche wie das für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen.

Das Koordinaten-Eingabeverfahren für den jeweiligen Nähvorgang ist das gleiche wie das für Normalnähen.



Im Falle von Bogen oder Kreis kann ein unerwartetes Muster entstehen, wenn die Breite größer als der Kreisradius gemacht wird. Lassen Sie daher Vorsicht walten.

(2) Doppel-Gegenrichtungsnähen (044 bis 047)

Erzeugen Sie das Nähmuster so, dass die mit den eingegebenen Punkten erzeugte Linie und die Linie der Versatzfigur in entgegengesetzter Richtung verlaufen.

Die folgenden 4 Doppel-Gegenrichtungsnäharten stehen zur Verfügung.

- Geraden-Doppelgegenrichtungsnähen (Funktionscode 044)
- Kurven-Doppelgegenrichtungsnähen (Funktionscode 045) 2045
- Bogen-Doppelgegenrichtungsnähen (Funktionscode 046)
- Kreis-Doppelgegenrichtungsnähen (Funktionscode 047)





--_b___V±_

₩**-** ₩

후 🗔 🏎

T 🕈

₽\$

r**İ**Ð

Q

F4 🖽

Μ

V

 Rufen Sie den Einstellbildschirm f
ür Geraden-Doppelgegenrichtungsn
ähen auf.

Wenn Geraden-Doppelgegenrichtungsnähen (Funktionscode 044)

auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Doppelgegenrichtungsnähen.

Das Einstellverfahren für Doppel-Gegenrichtungsnähen ist das gleiche wie das für Doppel-Gleichrichtungsnähen.





Im Falle von Bogen oder Kreis kann ein unerwartetes Muster entstehen, wenn die Breite größer als der Kreisradius gemacht wird. Lassen Sie daher Vorsicht walten.

(3) Gegenrichtungsnähen (050 bis 053)

Diese Funktion erzeugt eine Figur aus den eingegebenen Punkten in Vorwärts- und Rückwärtsrichtung. Die folgenden 4 Gegenrichtungsnäharten stehen zur Verfügung.

- Geraden-Gegenrichtungsnähen (Funktionscode 050)
- Kurven-Gegenrichtungsnähen (Funktionscode 051) 41 051
- Bogen-Gegenrichtungsnähen (Funktionscode 052)
- Kreis-Gegenrichtungsnähen (Funktionscode 053) 100 000



1 Rufen Sie den Einstellbildschirm für Geraden-Gegenrichtungsnähen auf.

Wenn Geraden-Gegenrichtungsnähen (Funktionscode 050) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Geraden-Gegenrichtungsnähen.

(2) Führen Sie die Einstellung für Geraden-Gegenrichtungsnähen durch.

Der Einstellwert der gegenwärtigen Stichlänge wird auf der Stichlängen-Eingabetaste 2.0mm (A), und der Einstellwert der gegenwärtigen Nähgeschwindigkeit auf der Nähgeschwindig-

keits-Eingabetaste 2700rpm 🕒 auf dem Einstellbildschirm für Geraden-Gegenrichtungsnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Das Einstellverfahren der Stichlänge und Nähgeschwindigkeit ist das gleiche wie für Geraden-Normalnähen.

Drücken Sie die Eingabetaste oder wenn keine Änderung notwendig ist, um den Koordinaten-Eingabebildschirm aufzurufen.



③ Verschieben Sie die Nadelposition.

Eingabebildschirm, um die Nadelposition in die angegebene Richtung zu verschieben.

(4) Geben Sie die Koordinaten ein.

Wenn die Entscheidungspunkttaste der Gedrückt wird, nachdem die Nadelposition zu der angegebenen Position verschoben worden ist, wird die Position als Formpunkt (Passierpunkt) eingegeben.

Die Eingabe ist auch durch Wiederholen der Schritte ③ und ④ möglich.

$ \rightarrow $	<u></u>	<u>-</u> ••	_Vt	1	000
• ₽ Ŷ -	15.00	⊊ î≎	0.00 P	2.0	••
			···· \		
		J+	↓ ++		rts.
				6	
	47	•	\approx	∳e	
	-1/ 100	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	15 14	∳* ₹:	*
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	-\/ ම		12 🖓 🎐	∳ ₹. F4	
	-{/ 30 #3			∲ ∰ F4	

(5) Beenden Sie die Einstellung für Geraden-Gegenrichtungsnähen.

Wenn die Eingabetaste eingestellten Daten eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Das Drücken der Entscheidungspunkttaste am letzten Punkt kann ausgelassen werden.

Das Einstellverfahren für Gegenrichtungsnähen anderer Formen ist das gleiche wie das für Geraden-Gegenrichtungsnähen. Mit dieser Funktion können verschiedene Steuerbefehle für den aktuellen Punkt eingegeben werden.

(1) Fadenabschneiden (001)

Fadenabschneiden kann wahlweise während des Ablaufs der Musterdaten durchgeführt werden.



1 Wählen Sie Fadenabschneiden.

Wenn Fadenabschneiden (Funktionscode 001) <u><u>se</u> <u>con</u> auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.</u>

2 Geben Sie Fadenabschneiden ein.

Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird Fadenabschneiden eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

(2) 2. Nullpunkt (002)

Mit dieser Funktion kann ein 2. Nullpunkt zwischen dem Nullpunkt und dem Nähstartpunkt gesetzt und die Nadelposition vor Beginn der Nähbewegung angegeben werden. Der 2. Nullpunkt kann nur während des Sprungvorschubs gesetzt werden.



2. Nullpunk



Setzen Sie die gegenwärtige Nadelposition auf einen Punkt im Sprungvorschubmuster.

2 Wählen Sie den 2. Nullpunkt.

Wenn der 2. Nullpunkt (Funktionscode 002) **auf dem Codelisten**bildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

3 Geben Sie den 2. Nullpunkt ein.

Wenn die Eingabetaste Wenn die Eingabetaste Nullpunkt eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Wenn der 2. Nullpunkt auf 3 des Sprungvorschubabschnitts

in der Abbildung links gesetzt wird, hält der Transport bei 3 nach dem Sprungvorschub von $\textcircled{1} \rightarrow \textcircled{2} \rightarrow \textcircled{3}$ an, und dann führt die Nähmaschine den Zyklusvorgang von 3 bis 9 durch.

Bei dieser Funktion muss die aktuelle Nadelposition vorher auf einen Punkt des Sprungvorschubmusters gesetzt werden.



(3) Stopp (003)

Diese Funktion gibt den Stoppbefehl ein.



Wählen Sie den Stopp.

Wenn Stopp (Funktionscode 003) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

2 Geben Sie den Stoppzustand an.

Der Presserzustand zum Stoppzeitpunkt wird auf der Presserzustand-

Einstelltaste 🖳 🔄 🕒, und die Nadelposition zum Stoppzeitpunkt

wird auf der Nadelpositions-Einstelltaste

Um den jeweiligen Zustand anzugeben, drücken Sie die Presserzustand-

Einstelltaste 💁 🛄 📵 und die Nadelpositions-Einstelltaste

O, so dass der Einstellbildschirm aufgerufen wird.

3 Geben Sie den Stopp ein.

Wenn die Eingabetaste wird, wird der Stopp mit dem eingestellten Inhalt eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Wenn ein Stopp nach dem Fadenabschneiden durchgeführt werden soll, geben Sie die Reihenfolge von Fadenabschneiden und Stopp ein.



(4) Führen Sie die Einstellung des Presserzustands durch.

Wenn die Presserzustand-Einstelltaste

Zwischenstopp-Einstellbildschirm zurück.

🛓 B gedrückt

[Q]

G angezeigt.

wird, erscheint der Presserzustand-Einstellbildschirm. Die Presserposition zum Stoppzeitpunkt kann mit **D** gewählt werden. Die Darstellung der gewählten Taste ändert sich. Wenn die Eingabetaste **G** gedrückt wird, wird der eingestellte Inhalt eingegeben, und das Display schaltet auf den

Tastenanzeige	Stopposition
lasteriarizeige	Stoppposition
	Presser-Hochstellung
	Presser-Tiefstellung



	🕱 003 Stop	5 Füh	ren Sie die E	instellung der Nadelposition durch.			
l		Wer	in die Nadelpo	sitions-Einstelltaste 💁 🖉 🕒 💿 gedrückt wird,			
		ersc	heint der Nade	Ipositions-Einstellbildschirm.			
		Die	Nadelposition	zum Stoppzeitpunkt kann mit G gewählt wer-			
		den.					
		Die	Darstellung de	er gewählten Taste ändert sich. Wenn die Ein-			
		gab	etaste 🗾 🕻	gedrückt wird, wird der eingestellte Inhalt			
	E I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	eing	egeben, und	das Display schaltet auf den Zwischenstopp-			
	() i «■» M	Eins	Einstellbildschirm zurück.				
		Tast	enanzeige	Stoppposition			
				Oberer Totpunkt			
G		4	S V	Hochstellung			
			Ŷ <u>+</u> -♥-	Tiefstellung			
	G C i D M	l Vorsich l	Ein Hoch zeugt, we dem Spru wird. Die tig, wenn befindet,	estellungsfehler wird beim Nähen er- enn die Nadelposition am Nähende vor Ingvorschub auf die Tiefstellung gestellt Nadelstoppanweisungen werden ungül- sich die Nähmaschine im Stoppzustand und die Nadelposition ändert sich nicht.			

(4) Eine Umdrehung der Nähmaschine (006)

Diese Funktion gibt den Befehl für eine Nähmaschinenumdrehung ein.



- Wählen Sie den Befehl für eine Umdrehung der Nähmaschine. Wenn der Befehl für eine Nähmaschinenumdrehung (Funktionscode 006)
 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.
- ② Geben Sie den Befehl für eine Umdrehung der Nähmaschine ein. Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Befehl für eine Nähmaschinenumdrehung eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Diese Funktion wird in Verbindung mit Sprungvorschub für Heften und dergleichen verwendet.

(5) Markierung 1 und Markierung 2 (008, 009)

Diese Funktionen geben Markierungen in das Muster ein.



Wählen Sie Markierung 1 und Markierung 2.
 Wenn der Befehl f
 ür Markierung 1 (Funktionscode 008)

und Markierung 2 (Funktionscode 009) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

2 Geben Sie die Markierung 1 ein.

Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird die Markierung 1 eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Angaben zum Betrieb der Nähmaschine in Bezug auf Markierung 1 und Markierung 2 finden Sie in der Mechanikeranleitung.

(6) Fadenspannungsregler Nr. 3 (007)

Diese Funktion gibt den Befehl für den Fadenspannungsregler Nr. 3 ein.



- Wählen Sie den Befehl für den Fadenspannungsregler Nr. 3. Wenn der Befehl für den Fadenspannungsregler Nr. 3 (Funktionscode 007) 2007 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.
- ② Geben Sie den Befehl für den Fadenspannungsregler Nr. 3 ein. Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Befehl für den Fadenspannungsregler Nr. 3 eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

(7) Verzögerung (010)

Mit dieser Funktion kann die Zeit für externe Ausgabe und dergleichen eingestellt werden.



1 Wählen Sie die Verzögerung.

Wenn der Verzögerungsbefehl (Funktionscode 010) 2010 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

2 Geben Sie den Verzögerungswert ein.

Wenn der Verzögerungswert mit den Zifferntasten 0 bis

9 🕼 bzw. der Taste + oder – 🛟 🚺 🕃 auf dem links

gezeigten Bildschirm eingegeben und die Eingabetaste gedrückt wird, wird die Verzögerung mit dem Einstellwert eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Angaben zum Betrieb der Nähmaschine im Falle der Einstellung finden Sie in der Mechanikeranleitung.

(8) Externe Eingabe (011)

Diese Funktion bewirkt Warten auf ein Signal vom Eingangsanschluss der Nähmaschinen-Haupteinheit.



1) Wählen Sie den externen Eingang.

Wenn der Befehl für den externen Eingang (Funktionscode 011) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

(2) Führen Sie die Einstellung der Eingangsanschlussnummer durch.

Geben Sie die Nummer des Anschlusses, in den das Signal eingegeben wird, mit den Zifferntasten 0 bis 9 🐼 bzw.

der Taste + oder – 🛟 🔀 🕒 auf dem links gezeigten

Bildschirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste

●. Der Befehl für den externen Eingang wird eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Angaben zur Anschlussnummer und zum Betrieb der Nähmaschine finden Sie in der Mechanikeranleitung.

(9) Externer Ausgang (012)

Diese Funktion kann ein Signal zum externen Anschluss der Nähmaschinen-Haupteinheit senden.



1 Wählen Sie den externen Ausgang.

Wenn der Befehl für den externen Ausgang (Funktionscode 012) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

(2) Führen Sie die Einstellung der Ausgangsanschlussnummer durch.

Geben Sie die Nummer des Anschlusses, an dem das Signal

ausgegeben wird, mit den Zifferntasten 0 bis 9

bzw. der Taste + oder – 🛟 🔀 🕒 auf dem links gezeigten

Bildschirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste

•. Der Befehl für den externen Ausgang wird eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Angaben zur Anschlussnummer und zum Betrieb der Nähmaschine finden Sie in der Mechanikeranleitung.

(10) Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt (004)

Ein Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt kann an der optionalen Position der erzeugten Musterdaten eingegeben werden. Wenn kein Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt gesetzt wird, erfolgt die Vergrößerung/Verkleinerung unter Verwendung des Nullpunkts als Bezugspunkt.



(1) Wählen Sie den Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt.

Wenn der Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt (Funktionscode 004) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

(2) Führen Sie die Einstellung des Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkts durch.

Wenn die Eingabetaste Auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



- 1. Wenn mehr als zwei Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkte eingegeben werden, ist die letzte Eingabe effektiv.
- 2. Wenn diese Funktion ausgeführt wird, ist die aktuelle Nadelposition vorher auf die Bezugsposition einzustellen.



Wenn eine Vergrößerung/Verkleinerung während des Musterlesevorgangs durchgeführt wird, wird der Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt als Referenz verwendet. Der Vergrößerungs-/Verkleinerungs-Bezugspunkt wird ebenfalls als Referenz verwendet, wenn eine Vergrößerung/Verkleinerung während des Nähvorgangs durchgeführt wird.



(11) Umkehrpunkt (005)

Ein Umkehrpunkt kann nur dann eingegeben werden, wenn der Umkehrzustand mit der Klammer-Umkehreinstellung ("9-2 Klammer-Umkehreinstellung" S.93) auf optionale Umkehrung eingestellt wird.



1 Wählen Sie den Umkehrpunkt.

Wenn der Umkehrpunkt (Funktionscode 005) *** 005** auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

(2) Führen Sie die Einstellung des Umkehrpunkts durch. Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Umkehrpunkt an der aktuellen Nadelposition eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Wenn der Umkehrpunkt an der Position (5) in der nachstehenden Abbildung eingegeben wird, erfolgt der Geraden-Nähvorgang in der Reihenfolge (3 \rightarrow (4 \rightarrow (5) (Umkehr) \rightarrow (6 \rightarrow 7) \rightarrow (3) nach dem Sprungvorschub vom Nullpunkt bis (3).





(12) Fadenspannungseinstellung (014)

Damit wird der Fadenspannungswert eingestellt. Dieser Wert ist gültig bis zu der Stelle, an der sich der nächste Fadenspannungs-Einstellbefehl befindet.



1 Wählen Sie die Fadenspannungseinstellung.

Wenn der Befehl für Fadenspannungseinstellung (Funktionscode 014) **11** auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

Stellen Sie den Fadenspannungswert ein.
 Geben Sie den Fadenspannungswert mit den Zifferntasten
 bis 9 & bzw. der Taste + oder –
 i auf dem links gezeigten Bildschirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste
 Dann wird der eingestellte Fadenspannungswert eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Der tatsächlich als Befehl eingegebene Wert ist: Fadenspannungseinstellung (Nr. 014) = Fadenspannungsbezugswert (Nr. 113) + in die Daten einzugebender Wert (Zunahme/Abnahme-Wert)



Wenn "50" als Fadenspannungsbezugswert (Nr. 113)) und "100" als Fadenspannungseinstellung (Nr. 014) | eingestellt wird, wird der in die Daten einzugebende | Wert (Zunahme/Abnahme-Wert) "50".

(13) Einstellung der Zwischenpresserhöhe (018)

Damit wird die Zwischenpresserhöhe eingestellt. Dieser Wert ist bis zu der Position effektiv, an welcher der nächste Zwischenpresserhöhen-Einstellbefehl vorhanden ist.



Wählen Sie die Einstellung der Zwischenpresserhöhe.
 Wenn der Befehl für Zwischenpresserhöheneinstellung (Funktions-

code 018) **code und en Codelistenbildschirm gewählt und aus**geführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

Führen Sie die Einstellung der Zwischenpresserhöhe durch.
 Geben Sie den Fadenspannungswert mit den Zifferntasten 0 bis 9

A bzw. der Taste + oder -

schirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste . Dann wird der eingestellte Fadenspannungswert eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Wenn die Taste + oder – **‡ S** bei abgesenktem Zwischenpresser gedrückt wird, bewegt sich der Zwischenpresser auf die eingegebene Höhe.

Der tatsächlich als Befehl eingegebene Wert ist: Zwischenpresserhöheneinstellung (Nr. 018) = Zwischenpresserhöhen-Bezugswert (Nr. 115) + in die Daten einzugebender Wert (Zunahme/Abnahme-Wert)



(14) Bereichsklassifizierung (016)

Damit wird der Bereichsklassifizierungsbefehl eingegeben.



(1) Wählen Sie die Bereichsklassifizierung.

Wenn der Befehl für Bereichsklassifizierung (Funktionscode 016) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

② Geben Sie die Bereichsklassifizierung ein. Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Bereichsklassifizierungsbefehl eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Angaben zum Betrieb der Nähmaschine im Falle der Einstellung finden Sie in der Mechanikeranleitung.

J

(15) Nähmaschinenstopp (019)

Der Nähmaschinenstoppbefehl wird eingegeben.



1) Wählen Sie den Nähmaschinenstopp.

Wenn der Nähmaschinenstopp (Funktionscode 019) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

- ② Geben Sie den Stoppzustand an. Wählen Sie die Nadelposition zum Stoppzeitpunkt mit A. Die Darstellung der gewählten Taste wird invertiert.
- **3** Geben Sie den Nähmaschinenstopp ein.

Wenn die Eingabetaste drückt wird, wird der Stoppbefehl eingegeben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Tastenanzeige	Stoppposition
	Oberer Totpunkt
	Hochstellung
	Tiefstellung



Ein Hochstellungsfehler wird beim Nähen erzeugt, wenn die Nadelposition am Nähende vor dem Sprungvorschub auf die Tiefstellung gestellt | wird. Die Nadelstoppanweisungen werden ungültig, wenn sich die Nähmaschine im Stoppzustand | befindet, und die Nadelposition ändert sich nicht.

(16) Löschung des Maschinensteuerbefehls (059)

Der Maschinensteuerbefehl der aktuellen Position (2. Nullpunkt, Stopp, Fadenabschneiden, Fadenspannungs-Einstellwert, Zwischenpresserhöheneinstellung usw.) wird gelöscht.



- Wählen Sie die Maschinensteuerbefehlslöschung. Wenn die Maschinensteuerbefehlslöschung (Funktionscode 059) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.
- 2 Führen Sie die Maschinensteuerbefehlslöschung aus. Wenn die Eingabetaste auf dem Bildschirm links gedrückt wird, wird der Maschinensteuerbefehl gelöscht, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

(17) Nähgeschwindigkeit (092)

Die Nähgeschwindigkeit wird eingegeben.



1) Wählen Sie die Nähgeschwindigkeit.

Wenn Nähgeschwindigkeit (Funktionscode 092) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der links gezeigte Bildschirm.

2 Stellen Sie die Nähgeschwindigkeit ein.

Stellen Sie die Nähgeschwindigkeit mit den Zifferntasten

bis 9 & bzw. der Taste + oder – auf
 dem links gezeigten Bildschirm ein, und drücken Sie dann die
 Eingabetaste .
 Eingabetaste .
 Dann wird die Nähgeschwindigkeit mit
 dem eingestellten Wert eingegeben, und das Display schaltet
 auf den Standardbildschirm zurück.

4-6. Automatisches Verriegeln (064)

Ein Riegel des Z- oder V-Typs wird mit der angegebenen Stichzahl am Nahtanfang, am Nahtende oder an beiden Elementen unter Einbeziehung des aktuellen Punkts erzeugt.





1 Wählen Sie automatisches Verriegeln.

Wenn automatisches Verriegeln (Funktionscode 064) 2004 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für automatisches Verriegeln.

(2) Führen Sie die Einstellung für automatisches Verriegeln durch.

werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Stellen Sie die Stichzahl mit den Zifferntasten

0 bis 9 🕞 bzw. der Taste + oder – 📫 🎽 🕃 auf

dem Stichzahl-Einstellbildschirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste

Stichzahl eingegeben, und das Display schaltet auf den Einstellbildschirm für automatisches Verriegeln zurück.

Der Riegeltyp kann mit den Riegeltyp-Wahltasten



0

Taste / oder / wird in invertierter Darstellung ange-

zeigt. Wenn die V-Typ-Wahltaste 🚺 🕒 gedrückt wird, wird

ein Riegel des V-Typs erzeugt, und wenn die Z-Typ-Wahltaste



D gedrückt wird, wird ein Riegel des Z-Typs erzeugt.

Drücken Sie die Eingabetaste auf dem Einstellbildschirm für automatische Verriegelung nach der Einstellung, oder wenn keine Änderung notwendig ist. Daraufhin wird der Riegel erzeugt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

4-7. Verdichtungsnähen (065)

Die angegebene Stichzahl am Nahtanfang, Nahtende oder an beiden Elementen einschließlich des aktuellen Punkts wird auf die angegebene Teilung geändert.





1) Wählen Sie Verdichtungsnähen.

Wenn Verdichtungsnähen (Funktionscode 065) **005** auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Verdichtungsnähen.

(2) Führen Sie die Einstellung für Verdichtungsnähen durch. Der Einstellwert der aktuellen Stichzahl am Nahtanfang wird auf der Nahtanfang-Stichzahl-Einstelltaste instellwert der aktuellen Stichzahl am Nahtende wird auf der Nahtende-Stichzahl-Einstelltaste istellwert der aktuellen Stichteilung wird auf der Stichteilungs-Einstelltaste 2.0mm auf dem Einstellbildschirm für Verdichtungsnähen angezeigt.

Wenn die Taste des Postens, dessen Einstellung geändert werden soll, gedrückt wird, erscheint der Einstellwert-Eingabebildschirm. Stellen Sie den Wert mit den Zifferntasten

bis 🤋 🛢 bzw. der Taste + oder – 🛟 🎽 🖨 auf dem

Eingabebildschirm ein, und drücken Sie dann die Eingabetaste

 Caraufhin wird der Einstellwert eingegeben, und das Display schaltet auf den Einstellbildschirm für Verdichtungsnähen zurück.

Wenn die Stichzahl auf "0" gesetzt wird, kann Verdichtungsnähen des betreffenden Teils ohne Angabe von Verdichtungsnähen durchgeführt werden.

Drücken Sie die Eingabetaste schirm für Verdichtungsnähen nach der Einstellung, oder wenn keine Änderung notwendig ist. Daraufhin werden die Verdichtungsstiche erzeugt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Überlappungsnähdaten der angegebenen Stichzahl werden nach dem aktuellen Punkt erzeugt.



1) Wählen Sie Überlappungsnähen.

Wenn Überlappungsnähen (Funktionscode 066) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellbildschirm für Überlappungsnähen.

② Führen Sie die Einstellung für Überlappungsnähen durch. Durch Drücken der Rückwärtstransporttaste der Vorwärtstransporttaste stichpunkte verfolgt werden. Die aktuelle Nadelposition wird

in Rot angezeigt. Wenn die Entscheidungspunkttaste gedrückt wird, wird die Nadelposition zum Überlappungsnähobjekt, das in Rosa angezeigt wird. Durch Drücken der Ein-

gabetaste gabetaste pungsnähelement erzeugt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

4-9. Eckpunkt (Kurven- und Normalnähen)



Der Eckpunkt ist der Punkt, an dem zwei Formpunkte von Kurvennähen überlappen, und stellt das Ende einer Kurvenlinie dar.

Der Punkt, an dem die Eingabetaste dungspunkttaste bei Eingabe von Kurvennähen gedrückt werden, wird zum Eckpunkt.

Geben Sie den Eckpunkt f
ür Kurven-Normaln
ähen ein.
 W
ählen Sie Kurven-Normaln
ähen (Funktionscode 024) auf

dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Koordinateneingabe für Kurven-Normalnähen durch. Geben Sie die Punkte ①,

2 und 4 mit der Passierpunkttaste 🗛 aund die Punkte

3 und 5 mit der Entscheidungspunkttaste 📩 3 ein, und

drücken Sie dann die Eingabetaste Punkte ③ und ⑤ werden zu Eckpunkten, und die Anzeige der eingegebenen Formpunkte ⑥ wird um zwei erhöht.

Das Ergebnis ist in der nachstehenden Abbildung dargestellt. Die Kurvenlinie endet einmal an Punkt (3), an dem der Eckpunkt eingegeben wurde, und eine neue Kurvenlinie wird bis zum nächsten Endpunkt (5) gebildet. (Als Element wird ein Kurvennähvorgang durchgeführt.)





(2) Geben Sie den Eckpunkt für Normalnähen ein.

Für Normalnähen wird der einzugebende Punkt durch die Art des Elements unmittelbar vor dem Betätigungspunkt der Ent-

scheidungspunkttaste 🗾 🕒 bestimmt.

Wählen Sie Normalnähen (Funktionscode 022) 7022,

und geben Sie die Punkte 1, 2, 5 und 7 mit der Entschei-

- dungspunkttaste 📩 🕒 und die Punkte 3, 4 und 6 mit der
- Passierpunkttaste A auf dem Koordinaten-Eingabebildschirm ein.

In diesem Fall wird Punkt ② zum normalen Entscheidungspunkt (Anzahl der Formpunkte + 1), da der Punkt direkt vor Punkt ② der Geraden angehört, und die Punkte ⑤ und ⑦ werden zu Eckpunkten (Anzahl der Formpunkte + 2), da der Punkt vor den Punkten ⑤ und ⑦ der Kurvenlinie angehört.



3 Führen Sie eine Änderung des Formpunkts mit dem Eckpunkt durch.

Bei der Änderung der Formpunkte

("5-8. Formpunktänderung" S.73) ist Vorsicht geboten, da sich die Formpunkte am Eckpunkt zweimal überlappen. Wählen Sie Formpunktverschiebung (Funktionscode 136)

🕂 136 , und wählen Sie dann den zu verschiebenden Form-

punkt. Drücken Sie die Vorwärtstransporttaste

den zu wählenden Formpunkt vorzuschieben. Dann werden Sie feststellen, dass am Eckpunkt (point (3)) zwei Formpunkte vorhanden sind.





Wenn Sie Punkt () nach Punkt () verschieben wollen, erhalten Sie ein anderes Ergebnis, je nachdem, ob Sie den hinteren (2) oder den vorderen () Formpunkt wählen.

Ergebnis bei Verschiebung des hinteren Punkts 2.



Ergebnis bei Verschiebung des vorderen Punkts 3.



Punkt () kann verschoben werden, indem sowohl der hintere 2 als auch der vordere Punkt () zu denselben Koordinaten verschoben wird.



Wenn eine Formpunktlöschung des hinteren 2 oder vorderen Punkts 3 durchgeführt wird, wird der Eckpunkt zum normalen Passierpunkt, so dass eine durchgehende Kurvennaht gebildet wird.



5. MUSTERÄNDERUNG

Um eine Änderung des Musters durchzuführen, verschieben Sie die Nadelposition vorher mit der Rückwärtstransporttaste _____ oder der Vorwärtstransporttaste _____ auf dem Standardbildschirm zu der zu ändernden Position.

5-1. Punktänderung

(1) Punktlöschung (070 und 074)

Die Musterdaten des angegebenen Abschnitts werden in Nadeleinstichpunkteinheiten gelöscht. Je nachdem, wie die Musterdaten nach dem gelöschten Punkt verschoben werden, gibt es die Methode der Relativpunktlöschung und der Absolutpunktlöschung . Durch Punktlöschung können nicht nur die mit Punktnäheingabe erzeugten Musterdaten, sondern auch

die mit einer Funktion, wie z.B. Geradennähen und dergleichen, eingegebenen Daten gelöscht werden.



Wählen Sie die Relativpunktlöschung. Wählen Sie Relativpunktlöschung (Funktionscode 070) auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus.

 ② Geben Sie den Bereich für Relativpunktlöschung an. Verschieben Sie die Nadelposition, geben Sie den Abschnitt der zu löschenden Punkte durch Drücken der Rückwärtstransporttaste : oder der Vorwärtstransporttaste :
 ③ oder der Vorwärtstransporttaste :
 ⑤ an, und drücken Sie dann die Eingabetaste :

Punktänderungs-Bestätigungsbildschirm erscheint.

Point Deletion Relative Data is changed to point. OK ?

3 Bestätigen Sie die Punktänderung.

Der Punktänderungs-Bestätigungsbildschirm meldet, dass die Punktänderung zu Punktnähen geändert werden kann. Um fortzufahren, drücken Sie die Eingabetaste . so dass der Punktlöschungs-Bestätigungsbildschirm erscheint.



(4) Führen Sie die Relativpunktlöschung aus.

Wenn die Eingabetaste Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Punktlöschung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Im Falle einer Relativpunktlöschung wird das ganze Muster nach dem gelöschten Punkt verschoben, während die Beziehung vor der Löschung beibehalten wird.





Im Falle einer Absolutpunktlöschung wählen Sie Absolutpunktlöschung (Funktionscode 074) (Funktionscode 074) auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus. In diesem Fall werden die Musterdaten nach dem gelöschten Punkt nicht verschoben.





Andern Sie in einem solchen Fall die Musterdaten mit Hilfe der Änderungsfunktion, sodass das Muster innerhalb der Nähfläche liegt.

(2) Punktverschiebung (071 und 075)

Diese Funktion verschiebt den angegebenen Nadeleinstichpunkt. Je nachdem, wie die Musterdaten nach dem verschobenen Punkt verschoben werden, gibt es die Methode der Relativpunktverschiebung

und der Absolutpunktverschiebung

Durch Punktverschiebung können nicht nur die mit Punktnäheingabe erzeugten Musterdaten, sondern auch die mit einer Funktion, wie z.B. Geradennähen und dergleichen, eingegebenen Daten verschoben werden. Im Falle von Geradennähen und dergleichen erfolgt eine Umschaltung auf Punktnähen, wenn die Punktverschiebung ausgeführt wird.



- Wählen Sie die Relativpunktverschiebung.
 Wählen Sie Relativpunktverschiebung (Funktionscode 071)
 auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus.
- (2) Geben Sie die Position für die Relativpunktverschiebung an. Geben Sie die Verschiebungsposition des Punkts mit den
 Pfeiltasten
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)
 (*)



3 Bestätigen Sie die Punktänderung.



Im Falle einer Relativpunktverschiebung wird das ganze Muster nach dem verschobenen Punkt verschoben, während die vorherige Beziehung beibehalten wird.



Relativpunktverschiebung

Im Falle einer Absolutpunktverschiebung wählen Sie Absolutpunktverschiebung (Funktionscode 075) _____ auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus. In diesem Fall werden die Musterdaten nach dem verscho-



benen Punkt nicht verschoben.

Absolutpunktverschiebung





Der Punkt wird nach dem angegebenen Nadeleinstichpunkt hinzugefügt. Die Musterdaten nach dem hinzugefügten Punkt werden nicht verschoben. Punkthinzufügung kann nicht nur zu den mit Punktnäheingabe erzeugten Musterdaten, sondern auch zu den mit einer Funktion, wie z.B. Geradennähen und dergleichen, eingegebenen Daten hinzugefügt werden.

1 Wählen Sie die Absolutpunkthinzufügung.

Wählen Sie Absolutpunkthinzufügung (Funktionscode 076) **11** auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus.

② Geben Sie die Position f
ür die Absolutpunkthinzuf
ügung an. Geben Sie die Hinzuf
ügungsposition des Punkts mit den







Pfeiltasten $\underbrace{\leftarrow} & \underbrace{\rightarrow} & \textcircled{\ }$ an, und drücken Sie dann die Eingabetaste betaste $\textcircled{\ }$ $\textcircled{\ }$ Daraufhin erscheint der Absolutpunkthinzu-



下 个 ス



Absolutpunkthinzufügung

③ Führen Sie die Absolutpunkthinzufügung aus.

Wenn die Eingabetaste zufügungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Punkthinzufügung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

- 1. Achten Sie darauf, dass der Abstand nach der Umwandlung als Ergebnis der Punkthinzufügung nicht die maximale Stichlänge der Nähmaschine überschreitet.
 - 2. Als Ergebnis der Punkthinzufügung kann es vorkommen, dass ein Teil des erzeugten Musters die Nähfläche überschreitet.

Ändern Sie in einem solchen Fall die Musterdaten mit Hilfe der Änderungsfunktion, sodass das Muster innerhalb der Nähfläche liegt.

(1) Scheitelpunktlöschung (072 und 077)

Diese Funktion löscht einen angegebenen Scheitelpunkt der Musterdaten.

Je nachdem, wie die Musterdaten nach dem gelöschten Punkt verschoben werden, gibt es die Methode der Relativscheitelpunkt-

löschung 🔨 072 und der Absolutscheitelpunktlöschung 👗 077

Diese Funktion kann nicht ausgeführt werden, wenn der angegebene Punkt ein Nadeleinstichpunkt außer dem Scheitelpunkt ist.



① Wählen Sie die Relativscheitelpunktlöschung.

Wenn Relativscheitelpunktlöschung (Funktionscode 072) <u>076</u> auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Relativscheitelpunktlöschungs-Bestätigungsbildschirm.

2 Führen Sie die Relativscheitelpunktlöschung aus.

Wenn die Eingabetaste Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Relativscheitelpunktlöschung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.





Im Falle einer Relativscheitelpunktlöschung wird das ganze Muster nach dem gelöschten Punkt verschoben, während die Beziehung vor der Löschung beibehalten wird.



Absolutscheitelpunktlöschung

Im Falle einer Absolutscheitelpunktlöschung wählen Sie Absolutscheitelpunktlöschung

(Funktionscode 077)

In diesem Fall werden die Musterdaten nach dem gelöschten Punkt nicht verschoben.



Als Ergebnis der Punktlöschung kann es vorkommen, dass ein Teil der erzeugten Musterdaten die Nähfläche überschreitet. Ändern Sie in einem solchen Fall die Musterdaten mit Hilfe der Änderungsfunktion, sodass das Muster innerhalb der Nähfläche liegt.

(2) Scheitelpunktverschiebung (073 und 078)

Diese Funktion verschiebt den angegebenen Nadeleinstichpunkt. Je nachdem, wie die Musterdaten nach dem verschobenen Punkt verschoben werden, gibt es die Methode der Relativscheitelpunktver-

schiebung 2013 und der Absolutscheitelpunktverschiebung

Im Falle der Relativscheitelpunktverschiebung : Diese Funktion kann nicht ausgeführt werden, wenn es sich bei dem angegebenen Punkt um den letzten Nadeleinstichpunkt des Elements oder einen anderen Nadeleinstichpunkt als den Scheitelpunkt handelt.

bene Punkt ein Nadeleinstichpunkt außer dem Scheitelpunkt ist.

Im Falle der Absolutscheitelpunktverschiebung : Diese Funktion kann nicht ausgeführt werden, wenn der angege-





- Wählen Sie die Relativscheitelpunktverschiebung.
 Wählen Sie Relativscheitelpunktverschiebung (Funktionscode 073) auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus.
- ② Geben Sie die Position f
 ür die Relativscheitelpunktverschiebung an. Geben Sie die Scheitelpunkt-Verschiebungsposition mit den

Pfeiltasten 🗧 👌 🔁 auf dem Relativscheitelpunktverschie-

③ Führen Sie die Scheitelpunktverschiebung aus.

Wenn die Eingabetaste fehlslöschungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Scheitelpunktverschiebung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Relativscheitelpunktverschiebung

Im Falle einer Relativscheitelpunktverschiebung wird das ganze Muster nach dem verschobenen Punkt verschoben, während die Beziehung vor der Verschiebung beibehalten wird.



— Verschiebung

Absolutscheitelpunktverschiebung

Im Falle der Absolutscheitelpunktverschiebung wählen Sie Absolutscheitelpunktverschiebung (Funktionscode 078) . , und führen Sie die Funktion aus. Im Falle der Absolutscheitelpunktverschiebung werden die Musterdaten nach dem verschobenen Punkt nicht verschoben.



Als Ergebnis der Punktverschiebung kann es vorkommen, dass ein Teil des erzeugten Musters die Nähfläche überschreitet. Ändern Sie in einem solchen Fall die Musterdaten mit Hilfe der Änderungsfunktion, I sodass das Muster innerhalb der Nähfläche liegt.

5-3. Elementlöschung (063)

Diese Funktion löscht ein Nähelement und den auf das Element bezogenen Maschinenbefehl. Alle Elemente nach der Löschung werden um die Anzahl der gelöschten Elemente verschoben.



Rufen Sie den Elementlöschungs-Ausführungsbildschirm auf.
 Wenn die Elementlöschtaste

 auf dem Standardbildschirm gedrückt oder Elementlöschung (Funktionscode 063)
 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, wird der Elementlöschungs-Ausführungsbildschirm aufgerufen.



2 Führen Sie die Elementlöschung aus.

Wenn die Eingabetaste **e** auf dem Elementlöschungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Elementlöschung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Wenn die Elemente, denen die gegenwärtige Nadelposition angehört, gelöscht werden, werden die gesamten Musterdaten nach den gelöschten Elementen vorgeschoben, und die Nadelposition wird zum Nahtendpunkt des Elements unmittelbar vor den gelöschten Elementen verschoben.



5-4. Sprungvorschubgeschwindigkeitsänderung (060)

Die Sprungvorschubgeschwindigkeit kann auf das erzeugte Sprungvorschubelement in Bezug auf das Element geändert werden.



- Rufen Sie den Sprungvorschubgeschwindigkeits-Änderungsbildschirm auf.
 Wenn Sprungvorschubgeschwindigkeitsänderung (Funktionscode 060) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Sprungvorschubgeschwindigkeits-Änderungsbildschirm.
- Geben Sie die neue Sprungvorschubgeschwindigkeit ein. Stellen Sie die neue Sprungvorschubgeschwindigkeit mit den Zifferntasten 0 bis 9 & bzw. der Taste + oder – 1
 B auf dem Sprungvorschubgeschwindigkeits-Änderungsbildschirm ein. Wenn die Eingabetaste .
 G gedrückt wird, erscheint der Bestätigungsbildschirm.



3 Führen Sie die Sprungvorschubgeschwindigkeitsänderung aus. Wenn die Eingabetaste auf dem Sprungvorschubgeschwindigkeitsänderungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Geschwindigkeit des Elements geändert, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.
Die Nähgeschwindigkeit kann auf das erzeugte Element in Bezug auf die Nadeleinstichpunkte begrenzt werden.



(1) Rufen Sie den Nähgeschwindigkeitsabschnitts-Änderungsbildschirm auf.

Drücken Sie die Nähgeschwindigkeitsabschnittsänderungstaste auf dem Standardbildschirm, oder wählen Sie Nähgeschwindigkeitsabschnittsänderung (Funktionscode 061) auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus, so dass der Nähgeschwindigkeitsabschnitts-Änderungsbildschirm erscheint.

(2) Geben Sie die neue Geschwindigkeit ein.

Die neue Geschwindigkeit wird mit den Zifferntasten 0 bis 9 Szw. der Taste + oder – 2 Sauf dem Nähgeschwindigkeitsabschnitts-Änderungsbildschirm eingestellt.

Durch Drücken der Eingabetaste bildschirm für den Nähgeschwindigkeitsabschnitt-Änderungsbereich aufgerufen.

③ Geben Sie den Bereich der Geschwindigkeitsänderung an.

Durch Drücken der Rückwärtstransporttaste 🕒 🛈 oder der Vorwärtstransporttaste 🔛 🖨 können die Nadeleinstichpunkte verfolgt werden.

Wenn die Eingabetaste Punktgeschwindigkeit des als Objekt eingestellten Bereichs, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Die Stichlänge zwischen den angegebenen Elementen kann an das erzeugte Element angepasst werden.



 Rufen Sie den Stichlängenänderungs-Einstellbildschirm auf. Wenn Stichlängenänderung (Funktionscode 062) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Stichlängenänderungs-Einstellbildschirm.

2 Geben Sie die neue Stichlänge ein.

Stellen Sie die neue Stichlänge mit den Zifferntasten 0 bis

9 A bzw. der Taste + oder – **‡ Y** B auf dem Stichlängenänderungs-Einstellbildschirm ein.

Durch Drücken der Eingabetaste bildschirm für den Stichlängen-Änderungsbereich aufgerufen.



③ Geben Sie den Stichlängen-Änderungsbereich an.

Durch Drücken der Rückwärtstransporttaste </u> D oder

der Vorwärtstransporttaste 🔛 🕒 können die Nadelein-

stichpunkte verfolgt werden. Wenn die Eingabetaste

gedrückt wird, ändert sich die Stichlänge des Elements, einschließlich des als Objekt eingestellten Bereichs, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

```
5-7. Symmetrie
```

Eine Figur, die zu dem erzeugten Muster symmetrisch ist, wird erzeugt. Diese Funktion nimmt die gegenwärtige Nadelposition als Referenz und wirkt sich auf das ganze Muster aus. Wenn diese Funktion ausgeführt wird, ist die aktuelle Nadelposition vorher auf die Bezugsposition einzustellen.

(1) X-Achsen-Symmetrie (082)

Eine Figur, die zu der durch die gegenwärtige Nadelposition gehenden X-Achse symmetrisch ist, wird erzeugt. Das gegenwärtige Muster bleibt unverändert, und das symmetrische Muster wird danach hinzugefügt.



(2) Y-Achsen-Symmetrie (083)

Eine Figur, die zu der durch die gegenwärtige Nadelposition gehenden Y-Achse symmetrisch ist, wird erzeugt. Das gegenwärtige Muster bleibt unverändert, und das symmetrische Muster wird danach hinzugefügt.

1) Führen Sie die Y-Achsen-Symmetrie aus.

Wählen Sie Y-Achsen-Symmetrie (Funktionscode 083) auf dem Codelistenbildschirm,

und drücken Sie dann die Eingabetaste



(3) Punktsymmetrie (084)

Eine symmetrische Figur wird unter Verwendung der gegenwärtigen Nadelposition als Referenz erzeugt. Das gegenwärtige Muster bleibt unverändert, und das symmetrische Muster wird danach hinzugefügt.

1) Führen Sie die Punktsymmetrie aus.

Wenn Punktsymmetrie (Funktionscode 084) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt und dann die Eingabetaste auf dem Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Punktsymmetrie ausgeführt.



(4) Y-Symmetrie-Musterumkehr-Folgenähen (098)

Eine Figur, die zu der durch die gegenwärtige Nadelposition gehenden Y-Achse symmetrisch ist, wird erzeugt. Das gegenwärtige Muster wird gelöscht, und Sprungvorschub wird bis zur Spitze des symmetrischen Musters hinzugefügt.

① Führen Sie das Y-Symmetrie-Musterumkehr-Folgenähen aus.

Wählen Sie Y-Symmetrie-Musterumkehr-Folgenähen (Funktionscode 098) auf dem Codelistenbildschirm, und drücken Sie die Eingabetaste auf dem Bestätigungsbildschirm, worauf Y-Symmetrie-Musterumkehr-Folgenähen ausgeführt wird.



5-8. Formpunktänderung

Formpunkte eines Elements, einschließlich des gegenwärtigen Punkts, können geändert werden.

(1) Formpunkthinzufügung (135)

Die Hinzufügung eines Formpunkts wird durchgeführt.



1 Wählen Sie die Formpunkthinzufügung.

Wenn Formpunkthinzufügung (Funktionscode 135) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Presserverschiebungs-Bestätigungsbildschirm. Wenn die Eingabetaste e gedrückt wird, bewegt sich der Presser bis zum 1. Formpunkt, und der Formpunkt-Angabebildschirm wird aufgerufen.



2 Geben Sie den Formpunkt an.

Wenn der Formpunkt gewählt und die Eingabetaste gedrückt wird, erscheint der Bildschirm zur Angabe der Formpunktposition.



3

Geben Sie die Hinzufügungsposition an.
Benutzen Sie die Pfeiltasten € ↔ → €, um die Hinzufü-gungs-Zielposition des Formpunkts mithilfe des Cursors ↓
anzugeben, und drücken Sie dann die Eingabetaste ↓
€.



(4) Löschen Sie den Maschinensteuerbefehl.

Drücken Sie die Eingabetaste bildschirm für Maschinensteuerbefehlslöschung, wenn der Maschinensteuerbefehl innerhalb des Elements gelöscht werden kann. Daraufhin wird die Formpunkthinzufügung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Die nachstehende Abbildung zeigt ein Beispiel, bei dem der Formpunkt **1** nach dem Formpunkt **1** hinzugefügt wird.



(2) Formpunktverschiebung (136)

Die Verschiebung eines Formpunkts wird durchgeführt.



1 Wählen Sie die Formpunktverschiebung.

Wählen Sie Formpunktverschiebung (Funktionscode 136) auf dem Codelistenbildschirm, und führen Sie die Funktion aus.

Das Bedienungsverfahren der Formpunktverschiebung ist das gleiche wie bei "**5-8. (1) Formpunkthinzufügung**" **S.73**. Nachdem Sie die Verschiebung des Pressers überprüft haben, wählen Sie den zu verschiebenden Formpunkt, und geben Sie die Verschiebungs-Zielposition auf dem in der Abbildung links gezeigten Positionsangabebildschirm an.

Nachdem die Position angegeben und die Bestätigung der Maschinensteuerbefehlslöschung durchgeführt worden ist, wird die Formpunktverschiebung ausgeführt.

Die nachstehende Abbildung zeigt ein Beispiel, bei dem der Formpunkt () zum Formpunkt () verschoben wird.



(3) Formpunktlöschung (137)

○ i (□) M

Die Löschung eines Formpunkts wird durchgeführt.

	Configuration Point	1	Wählen Sie die Formpunktlöschung.
			Wenn Formpunktlöschung (Funktionscode 137) 137
	M507		auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird,
			erscheint der Presserverschiebungs-Bestätigungsbildschirm.
	Presser is moved. OK ?		Wenn die Eingabetaste 鱦 🔕 gedrückt wird, bewegt sich
			der Presser, und der Formpunkt-Angabebildschirm wird aufge- rufen.
			Ochen Ole den Fermundet en
	·☆ 137 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(2)	Geben Sie den zu löschenden Formpunkt mit der Bückwärts-
©			transporttaste 🔛 🖲 oder der Vorwärtstransporttaste 🔛
			• an.
			testeste Indexem Sie den Formpunkt, und drucken Sie dann die Einga-
			betaste I D .
B –	●		



③ Löschen Sie den Maschinensteuerbefehl.

Drücken Sie die Eingabetaste e auf dem Bestätigungsbildschirm für Maschinensteuerbefehlslöschung, wenn der Maschinensteuerbefehl innerhalb des Elements gelöscht werden kann.



(4) Führen Sie die Formpunktlöschung aus.

Wenn die Eingabetaste schungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Formpunktlöschung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

Die nachstehende Abbildung zeigt ein Beispiel, bei dem Formpunkt **()** gelöscht wird.



6. MUSTERFUNKTIONEN

6-1. Musterkopieren (086)

Bis zu 10 Kopien können von dem erzeugten Muster erstellt werden.



(1) Wählen Sie Musterkopieren.

Wenn Musterkopieren (Funktionscode 086) Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Musterkopierpositions-Angabebildschirm.

2 Geben Sie das Kopierziel des Musters an.

Stellen Sie das Kopierziel mithilfe der Pfeiltasten auf die gewünschte Position ein.

- sten ← ∻ → & ⊻ ↓ ⊻
- 3 Legen Sie das Kopierziel des Musters fest.

Wenn die Entscheidungspunkttaste 🔁 🕒 gedrückt wird, wird der Punkt für das Kopierziel festgelegt.

(4) Führen Sie Musterkopieren aus.

Wenn die Eingabetaste **E** gedrückt wird, erscheint der Bestätigungsbildschirm.

 Image: Second condition of the second condition



- (5) Wenn die Eingabetaste G auf dem Musterkopie-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird die Musterkopie ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.
 - Der Vorgang der Schritte ② und ③ kann bis zu 10-mal eingegeben werden. Die Anzahl der eingegebenen Punkte wird bei ④ angezeigt.



- Bei der Ausführung von ④ kann ein bereits eingegebener Kopierpunkt mit der Rückwärtstaste ¹ gelöscht werden, bevor die Eingabetaste gedrückt wird.
- Diese Funktion nimmt die gegenwärtige Nadelposition als Referenz und wirkt sich auf das ganze Muster aus. Fadenabschneiden wird am Nahtendpunkt des Originalmusters, und Sprungvorschub am Nahtstartpunkt des Kopierziels eingegeben.



Der Kopiervorgang kann nicht durchgeführt) werden, wenn der aktuelle Punkt der Sprung- | vorschubpunkt vor der Ausführung des Nähvor- | gangs ist.

6-2. Musterverschiebung (085)

Eine Parallelverschiebung des erzeugten Musters wird durchgeführt.

Die Positionierung kann bequem durchgeführt werden, indem die gegenwärtige Position zu der gewünschten Zielposition verschoben wird.



Pattern Movement





1 Verschiebung zur Bezugsposition.

Verschieben Sie den gegenwärtigen Punkt auf dem Standardbildschirm mit der Vorwärts- oder Rückwärtstransporttaste zu der gewünschten Bezugsposition.

2 Wählen Sie die Musterverschiebung.

Wenn Musterverschiebung (Funktionscode 085)

auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Musterverschiebungspositions-Angabebildschirm.

3 Geben Sie das Verschiebungsziel des Musters an.

Stellen Sie das Verschiebungsziel mithilfe der Pfeiltasten



▲ auf die gewünschte Position ein.

- Führen Sie die Musterverschiebung aus.
 Wenn die Eingabetaste Bestätigungsbildschirm.
- Wenn die Eingabetaste europeise


- 1. Diese Funktion nimmt die gegenwärtige Nadelposition als Referenz und wirkt sich auf das ganze Muster aus. Die Sprungvorschubdaten des verschobenen Teils werden am Anfang des Musters eingegeben.
- 2. Es ist nicht möglich, die Funktion zu wählen, wenn der gegenwärtige Punkt der Nullpunkt ist.

Alle erzeugten Musterdaten werden gelöscht.



1 Wählen Sie Musterlöschung.

Wenn Musterlöschung (Funktionscode 087) Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Musterlöschungs-Bestätigungsbildschirm.

2 Führen Sie die Musterlöschung aus.

Durch Drücken der Eingabetaste terlöschung ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Alle eingegebenen Musterdaten werden gelöscht, der Transport wird bewegt, und die Nadelposition wird auf den Nullpunkt zurückgestellt.





6-4. Musterlesen

Musterdaten werden gelesen.



(1) Lesen Sie die Musterdaten.



Wählen Sie Musterlesen.

Wenn die Musterlesetaste 😥 auf dem Standardbildschirm gedrückt wird, erscheint der Musterlesebildschirm.

Wählen Sie das zu lesende Muster.

Die auf dem Speichermedium vorhandenen Muster werden im Feld 🐼 als nummerierte Tasten 🕎 angezeigt. Wenn die

Taste des zu lesenden Musters gedrückt wird, wird die Taste

invertiert dargestellt

Wenn mehr als 16 Muster vorhanden sind, werden die Tasten "↑" ▲ und "↓" ▼ bei ④ angezeigt. Durch Drücken

dieser Tasten kann die Anzeige der Muster im Feld (A) umgeschaltet werden.

3 Geben Sie die Musternummer direkt an.

Durch Drücken der Musternummer-Angabetaste Meber Musternummer-Angabebildschirm aufgerufen. Die Mus-

ternummer kann mit den Zifferntasten 0 bis 9 bzw.

mit der Taste + oder – 🛟 🞽 🖸 eingegeben werden.

Durch Drücken der Taste + oder – wird die nächsthöhere oder nächsttiefere Musternummer eingegeben.

Durch Drücken der Eingabetaste auf den Musterlesebildschirm zurück, der die eingegebene Musternummer anzeigt.

(4) Führen Sie Musterlesen aus.

Durch Drücken der Eingabetaste gewählten Musterdaten ausgeführt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



	/ 	1. Durch Drücken der Musterinformationstaste
	ĺ	wird der Musterinformationsbild-
	l	schirm aufgerufen, auf dem die Musterda-
		teninformationen der gegenwärtig gewählten
		Musternummer uberpruft werden konnen.
		Durch Drücken der Abbruchtaste 🔀 🔇
		schaltet das Display wieder auf den Musterle- I
	Hinweis	sebildschirm zurück.
💛 i 💷 M		2. Durch Drücken der Sprungvorschub-Lese-
		taste 🔀 🙀 🕒 kann gewählt werden, ob der
		Sprungvorschub bis zum Nähen beim Lesen
		der Musterdaten gelöscht 述 oder nicht
?	1	gelöscht 🗾 🙀 werden soll. Der gegenwärtige
M501 🗸 👬		Einstellungszustand wird auf der Sprungvor-
Eracine is performed	l	schub-Lesetaste angezeigt, und die Einstel-
OK ?		lung (🛐 und 述) wechselt mit jedem
		Drücken der Taste.
 0		3. Durch Drücken der Musterlöschtaste 🗏 🕝
		wird der Musterlöschungsbildschirm aufgeru-
		Durch Drücken der Eingebeteste
		es möglich, die Musterdaten der gegenwärtig
	l	aus dem innait des Speichermediums ge-
	۱	
	·	
		Unter Verwendung der gegenwartigen Nadelposi-
	I	tion der bereits erzeugten Musterdaten als Null-
		der Position binzugefügt
		Lesen der Musterdaten ist auch an einer ontio-
	(Vorsicht)	nalen Position möglich, indem die Nadelposition
		auf der Basis der erzeugten Musterdaten mithilfe
		der Rückwärtstransporttaste 🔛 oder Vorwärts-
		transporttaste 🔛 auf dem Standardbildschirm
		verschoben wird.

(2) Einstellen des Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnisses.

Es ist möglich, ein vergrößertes oder verkleinertes Muster auszulesen, indem das Vergrößerungs-/ Verkleinerungsverhältnis vorher eingestellt wird.



- Stellen Sie das X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis ein. Durch Drücken der X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstelltaste 100.00% wird der X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstellbildschirm aufgerufen. Der Einstellwert des gegenwärtigen X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnisses wird auf der X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstelltaste angezeigt.



Stellen Sie das Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis ein. Durch Drücken der Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstelltaste 100.00% wird der Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstellbildschirm aufgerufen. Das Einstellverfahren ist das gleiche wie beim X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis.

Der Einstellwert des gegenwärtigen Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnisses wird auf der Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis-Einstelltaste angezeigt.



④ Wählen Sie das Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahren. Als Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahren kann entweder

Als vergroßerungs-/verkleinerungsverfahren kann entweder Vergrößerung/Verkleinerung der Stichlänge oder Erhöhung/Erniedrigung der Stichzahl gewählt werden.

Durch Drücken der Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahrens-

Wahltaste Wergrößerungs-/Verkleinerungsverfahrens-Auswahlbildschirm aufgerufen.

Das gegenwärtig gewählte Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahren wird auf der Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahrens-Wahltaste angezeigt.

(Erhöhung/Erniedrigung der Stichzahl

Vergrößerung/

Verkleinerung der Stichlänge



5 Wählen Sie das Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahren.

Wählen Sie Erhöhung/Erniedrigung der Stichzahl



oder Vergrößerung/Verkleinerung der Stichlänge

auf dem Vergrößerungs-/Verkleinerungsverfahrens-Auswahlbildschirm. Die Darstellung der gewählten Taste wird invertiert



Durch Drücken der Eingabetaste 🖵 🕕 wird die Einstellung gewählt, und das Display schaltet auf den Musterlesebild-

schirm zurück.



(3) Festlegen des Auslesedatentyps.



Sie können das zum Lesen der Musterdaten verwendete Speichermedium und die Art der Musterdaten wählen.

Die folgenden Speichermedien können gewählt werden. Das gegenwärtig gewählte Speichermedium wird als Piktogramm bei \Lambda angezeigt.

Speichermedium	Piktogramm
Nähmaschinenspeicher	\diamond
Speichermedium	

Die folgenden Daten können gewählt werden.

Das gewählte Datenformat wird auf der Musterdatentyp-Wahltaste angezeigt.

Datentyp	Tastenanzeige	Entsprechendes Speichermedium
Vektorformatdaten	VDT	
Standardnähformatdaten	DAT	
Schreibstildaten (Daten, die der Serie AMS-B, C und D entsprechen)	M3	I

Ordnerstruktur des Speichermediums





(1) Wählen Sie das Speichermedium.

Durch Drücken der Speichermedien-Wahltaste **B** wird der Speichermedien-Einstellbildschirm aufgerufen.



Wählen Sie in () das Speichermedium, von dem Daten ausgelesen werden sollen, unter Nähmaschinenspeicher



und Speichermedium aus.

Die Darstellung der gewählten Taste wird invertiert Durch Drücken der Eingabetaste gewählt, und das Display schaltet auf den Musterlesebildschirm zurück.





Wählen Sie den Musterdatentyp. (2)

Durch Drücken der Musterdatentyp-Wahltaste VDT wird der Musterdatentyp-Einstellbildschirm aufgerufen.

ter Vektorformat VDT, Standardformat DAT und Schreibstilaus. Die Darstellung der gewählten Taste wird daten M3 invertiert

Wählen Sie den einzulesenden Musterdatentyp im Feld G un-

Durch Drücken der Eingabetaste **G** wird die Einstellung gewählt, und das Display schaltet auf den Musterlesebildschirm zurück.



Je nach dem Speichermedium kann der ge- ¹ wünschte Musterdatentyp eventuell nicht gewählt werden.

6-5. Musterschreiben

Musterdaten werden geschrieben.



(1) Schreiben Sie die Musterdaten.



DB1 Pattern Writing

((

A

1 Wählen Sie Musterschreiben.

Wenn die Musterschreibtaste 😥 auf dem Standardbildschirm gedrückt wird, erscheint der Musterschreibbildschirm.

2 Geben Sie die Musternummer an.

Geben Sie die Musternummer des Schreibziels mit den Zif-

ferntasten 0 bis 9 S bzw. mit der Taste + oder – an. Wenn die Taste + oder – gedrückt wird, wird die nächste offene Nummer angezeigt.

③ Führen Sie Musterschreiben aus.

Durch Drücken der Eingabetaste Musterdaten unter der eingegebenen Nummer geschrieben, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück. Wenn unter der angegebenen Musternummer bereits Musterdaten vorhanden sind, erscheint der Überschreibungs-Bestätigungsbildschirm, und der Musterschreibvorgang wird ausgeführt, nachdem die Eingabetaste gedrückt worden ist.

Wenn die Speichermedien-Wahltaste gedrückt wird, erscheint der Speichermedien-Einstellbildschirm, auf dem das als Schreibziel zu verwendende Speichermedium ausgewählt werden kann. Das Einstellverfahren ist das gleiche wie beim Musterlesen.



7. FORMATIEREN DES SPEICHERMEDIUMS (090)

Das Speichermedium wird formatiert.



1 Aufrufen des Speichermedien-Formatierbildschirms.

Durch Drücken der Modustaste Mauf dem Standardbildschirm wird der Modusbildschirm aufgerufen. Wenn Sie nun

die Formatiertaste

medien-Formatierbildschirm.

Wenn Formatieren (Funktionscode 090) Codelistenbildschirm gewählt wird, kann auch der Formatierbildschirm gewählt werden.



Starten der Formatierung des Speichermediums Schieben Sie das zu formatierende Speichermedium in den Medienschlitz ein, schließen Sie die Abdeckung, und drücken

Sie die Eingabetaste **E**, um den Formatiervorgang zu starten.

Nach Abschluss des Formatiervorgangs schaltet das Display wieder auf den Modusbildschirm zurück.



(2)

Durch Formatieren werden alle Daten gelöscht. Eine Wiederherstellung der Daten ist nicht möglich.

8. PROBENÄHEN

Durch Probenähen kann die Form und dergleichen des mithilfe der ausgelesenen Daten oder der Eingabefunktion erzeugten Musters überprüft werden.

Der Bildschirm und die einstellbaren Posten für Probenähen hängen vom jeweiligen Modell ab. Die folgende Beschreibung basiert auf dem Modell AMS-210E.



Bevor das Probenähen durchgeführt wird, müssen die Einstellungen der Zwischenpresserhöhe und der Fadenspannung registriert werden.



(1) Rufen Sie den Probenähbildschirm auf.

Drücken Sie die Nähvorbereitungstaste benähen-Vorbereitungsbildschirm aufzurufen. Die Größen in X- und Y-Richtung werden im Feld () angezeigt.

wird der

2 Rufen Sie den Probenähprozessbildschirm auf.

Durch Drücken der Nähvorbereitungstaste



③ Bereiten Sie das Probenähen vor.

(a) Durch Drücken der Fadenklemmentaste kann die
 Fadenklemme abwechseln ein- und ausgeschaltet



(b) Durch Drücken der Spulertaste wird das Spuler-Popupfenster angezeigt.

Wenn das Pedal niedergedrückt wird, läuft die

Nähmaschine an, und die Spulenbewicklung beginnt.

Wenn die Stopptaste 😡 gedrückt wird, bleibt die

Nähmaschine stehen, und das Display schaltet auf den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm zurück.



Der Spuler kann nur gewählt werden, wenn die Vorbereitung für Probenähen einmal durchgeführt wird.



gedrückt wird, erscheint das Popup-Fenster für die Fadenspannungs-Bezugswerteinstellung. Geben Sie den Wert mit den Zifferntasten 0 bis 9 bzw. den Tasten *** * 6** ein, legen Sie den Wert mit der Eingabetaste *** 6** fest, und schalten Sie auf den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm zurück. Der aktuelle Einstellwert wird auf der Fadenspannungs-Einstelltaste angezeigt.

Θ

(c) Wenn die Fadenspannungs-Einstelltaste



- (d) Wenn die Presserhöhen-Einstelltaste gedrückt wird, erscheint der Zwischenpresserbezugswert-Einstellbildschirm.
 Geben Sie den Wert mit den Zifferntasten 0 bis 9
 - bzw. den Tasten to ein, legen Sie den Wert mit der Eingabetaste of fest, und schalten Sie auf den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm zurück.

Falls kein Fadenabschneidebefehl am Ende des Musters und vor einem Sprungvorschub vorhanden ist, wird nach dem Drücken der Nähvorbereitungstaste



Einfügung von Fadenabschneiden aufgerufen, auf dem gewählt werden kann, ob Fadenabschneiden eingefügt

🚺 🚯 oder nicht eingefügt 义 🕒 wird.

Wenn eine der Tasten gedrückt wird, schaltet das Display auf den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm um.

- Bei der Durchführung von Probenähen werden die gegenwärtigen Musterdaten der Nähmaschine durch die eingegebenen Daten überschrieben.
 Wenn im Normalnähmodus ein Muster vom Speichermedium ausgewählt oder ein Benutzermuster
 - bearbeitet wurde, werden die Daten gelöscht.



Durchführen von Probenähen.

Probenähen kann bei normalem Nähmaschinenbetrieb durchgeführt werden. Die Größen in X- und Y-Richtung werden im Feld 🐼 angezeigt.

Führen Sie die Einstellung für Probenähen durch.

(a) Rufen Sie den Zwischenpresserhöhenbezugswert-Einstellbildschirm mit der Presserhöhen-Einstelltaste

🖳 🚺 auf, so dass wie beim Probenähen-

Vorbereitungsbildschirm der Zwischenpresserhöhenbezugs wert eingestellt werden kann.

 (b) Die Geschwindigkeit wird im Feld

 angezeigt.
 Die Geschwindigkeit kann mit dem Geschwindigkeits-Schieberegler

 eingestellt werden. Durch Drücken

der Hasentaste 🥏 wird die Geschwindigkeit erhöht,

und durch Drücken der Schildkrötentaste 😴 wird sie

erniedrigt. Durch Drücken des Balkens zwischen den Taste kann die Geschwindigkeit direkt angegeben werden.

(c) Wenn die Fadenspannungs-Einstelltaste

stelltaste

wird, kann der Fadenspannungsbezugswert wie auf dem Probenähen-Vorbereitungsbildschirm eingestellt werden.

- (d) Durch Drücken der Nähstarttaste **155** (a) kann der Presser auf die Nähstartposition zurückgestellt werden.
- (e) Der EIN/AUS-Zustand der Fadenklemme kann mit der Fadenklemmentaste Sumgeschaltet werden.

6 Überprüfen Sie die Form der Musterdaten.



Durch Drücken der Nähvorbereitungstaste

den Probenähen-Vorbereitungsbildschirm zurückgeschaltet.



9. EINSTELLFUNKTION

9-1. Kommentareingabe

Die Musterdaten können mit einem Kommentar versehen werden.



Kommentaranzeige eingestellt ist

te Kommentar angezeigt.

Wenn das Musterinformationsanzeigefeld auf

(4) Posteneinstellung von 14. DURCHFÜHRUNG

DER ANZEIGE-EINSTELLUNG S.103), wird der für das Musterinformationsanzeigefeld ^(B) eingestell-

J



(2) Geben Sie den Kommentar ein.

Hinweis,

Drücken Sie die entsprechenden Zeichentasten (A bis Z
, 0 bis 9 , + , / , - , # , , , .) • , um die
gewünschten Zeichen einzugeben. Durch Drücken der Taste "
← " ←
entsprechende Richtung bewegt. Wird eine Zeichentaste an
der Position gedrückt, wird das Zeichen an der Cursorpositi-
on eingegeben. Durch Drücken der Löschtaste
das Zeichen links vom Cursor gelöscht. Bis zu 255 Zeichen
können eingegeben werden. Wenn die Eingabetaste
gedrückt wird, wird der eingegebene Kommentar effektiv, und
das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.

9-2. Klammer-Umkehreinstellung (091)

Die Einstellung der Klammerumkehrung wird durchgeführt.



Rufen Sie den Umkehrungs-Einstellbildschirm auf.

Wenn Umkehrungs-Einstellung (Funktionscode 091) 🛃 💷

auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Umkehrungs-Einstellbildschirm.

Wählen Sie das Umkehrverfahren.

Wählen Sie automatische Umkehrung 🔮 🕲 🐼 oder optio-

nale Umkehrung 🔁 🖱 🖲 für die Klammer-Umkehrbewegung. Die Darstellung der gewählten Taste wird invertiert. Wenn die

Eingabetaste stellung effektiv, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Die Einstellung der Klammerumkehrung kann nur durchgeführt werden, wenn kein Muster eingegeben ist.

9-3. Einstellung des Fadenspannungsbezugswerts (113)

Der Fadenspannungsbezugswert wird eingestellt.



Rufen Sie den Fadenspannungsbezugswert-Einstellbildschirm auf. Wenn Fadenspannungsbezugswert (Funktionscode 113) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausge-

führt wird, erscheint der Fadenspannungsbezugswert-Einstellbildschirm.

2 Stellen Sie den Fadenspannungsbezugswert ein.

Geben Sie den Wert mit den Zifferntasten 0 bis 9 direkt ein, oder erhöhen/erniedrigen Sie den Wert schrittweise mit der Taste oder @ @ auf dem Fadenspannungsbezugswert-Einstellbildschirm, und legen Sie den Fadenspannungsbezugswert fest. Wenn die Eingabetaste @ @ gedrückt wird, wird der Einstellwert festgelegt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Wenn der Fadenspannungs-Bezugswert geändert wird, ändert sich die Spannung des ganzen Musters.

9-4. Einstellung des Zwischenpresserhöhenbezugswerts (115)

Der Zwischenpresserhöhenbezugswert wird eingestellt.



(1) Rufen Sie den Zwischenpresserhöhenbezugswert-Einstellbildschirm auf.

Wenn der Zwischenpresserhöhenbezugswert (Funktionscode 115) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Zwischenpresserhöhenbezugswert-Einstellbildschirm.

- Stellen Sie den Zwischenpresserhöhenbezugswert ein.
 Geben Sie den Wert mit den Zifferntasten 0 bis 9 (a)
 direkt ein, oder erhöhen/erniedrigen Sie den Wert schrittweise
 mit der Taste + oder Serhöhenbezugswert-Einstellbildschirm, und legen Sie den Zwischenpresserhöhenbezugswert fest.
 - Wenn die Eingabetaste

stellwert festgelegt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Wenn der Zwischenpresserhöhen-Bezugswert geändert wird, ändert sich die Zwischenpresserhöhe des ganzen Musters.

10. WAHL DES ABSCHLUSSVERFAHRENS (110)

Die Einstellung der Verfolgungsausführung am Ende der Eingabe wird durchgeführt.



 Rufen Sie den Abschlussverfahrens-Auswahlbildschirm auf. Wenn Abschlussverfahrenswahl (Funktionscode 110) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Abschlussverfahrens-Auswahlbildschirm.

2 Wählen Sie das Abschlussverfahren.

Wählen Sie, ob nach Abschluss der grafischen Formeingabe und Durchführung der Verfolgung der Nadeleinstichpunkte des erzeugten Nähelements eine schrittweise Rückkehr zum

Eingabestartpunkt durchgeführt werden soll wo

der Vorgang sofort beendet werden soll **of b**. Die Darstel-

lung der gewählten Taste wird invertiert.

Wenn die Eingabetaste 💶 🕒 gedrückt wird, wird die ge-

wählte Einstellung festgelegt, und das Display schaltet auf den Standardbildschirm zurück.



Wenn ein Kreis erzeugt wird, bewegt sich der Presser zum letzten Musterpunkt, selbst wenn keine Verfolgung durchgeführt wird.

11. ZUWEISUNG VON FUNKTIONEN ZU DEN TASTEN F1 BIS F5 (112)

_V<u>+</u>

ooc

Funktionen werden den F-Tasten zugewiesen.

Die Anfangsanzeige ist wie folgt.

<Anfangsanzeigebildschirm>





Serie AMS-E

Serie LK-1900A



 Rufen Sie den Funktionswahl- und Einstellbildschirm auf. Wenn Funktionswahl- und Einstellung (Funktionscode 112)
 auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Funktionswahl- und Einstellbildschirm.

(2) Wählen Sie die Taste, der eine Funktion zugewiesen werden soll.

Drücken Sie die F-Taste **F1** bis **F5** (A), der Sie die Funktion zuweisen wollen, worauf der Codelistenbildschirm erscheint.

Die Nummer der gewählten F-Taste wird im Feld

B angezeigt.

$\ensuremath{\textcircled{3}}\ensuremath{$ Wählen Sie die zuzuweisende Funktion aus.

Wählen Sie die Codenummer der Funktion, die Sie der F-Taste zuweisen wollen, in der Codeliste () aus, oder drücken Sie die Code-Eingabetaste (), um den Code auf dem Code-Eingabebildschirm einzugeben.

Durch Drücken der Aufwärts/Abwärts-Bildlauftaste



Angaben zum Bedienungsverfahren der Funktionscodewahl finden Sie unter "2-3. Auswählen der Funktion S.9".

G

Wenn nach der Wahl der Funktion die Eingabetaste

gedrückt wird, schaltet das Display auf den Funktionswahlund Einstellbildschirm zurück.





Anzeige der zugewiesenen Funktion Die den F-Tasten zugewiesenen Funktionscodes werden im Feld angezeigt. Drücken Sie eine noch unbelegte F-Taste F1 bis F5 , um die Codezuweisung fortzusetzen. Durch Drücken der Abbruchtaste wird das Display auf den Standardbildschirm zurückgeschaltet.

V<u>+</u> St. .**₽**ĨŸ 0.00 <u>l</u>€ **₽**+ <u>t</u> ÷e . \gtrsim **T** 🚔 X 6 ą F4 F2 F3 F5 O (0 M

(5) Verwendung der F-Tasten.

Wenn einer F-Taste eine Funktion zugewiesen wurde, wird die zugewiesene Funktion in Form eines Piktogramms auf der Taste angezeigt. Wenn diese Taste gedrückt wird, kann die zugewiesene Funktion direkt aufgerufen werden.

12. ANZEIGEN DETAILLIERTER EINSTELLWERTINFORMATIONEN (093)

Der Einstellungsinhalt der Musterdaten kann überprüft werden.



 Rufen Sie den Einstellwert-Bezugsbildschirm auf.

 Wenn Einstellwertbezug (Funktionscode 093)

 Image: Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erscheint der Einstellwert-Bezugsbildschirm.

 Der anzuzeigende Inhalt kann mit der Aufwärts/Abwärts-Bildlauftaste

 Image: Image: Codelistenbildschire

 Durch Drücken der Abbruchtaste

 Image: Image: Codelistenbildschire

 Image: Image: Image: Codelistenbildschire

 Image: I

den Standardbildschirm zurückgeschaltet.



Liste der Inhaltsanzeige auf dem Einstellwert-Bezugsbildschirm

Nr	Inhalt	Anzeige			
0	Gesamtstichzahl	0 1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10			
0	Umkehrungseinstellung	Automatische Umkehrung	Optionale Umkehrung		
6	X-Vergrößerungsverhältnis	100.00% X X			
4	Y-Vergrößerungsverhältnis	100.00%			
6	X-Koordinaten für Vergrößerungs-/Verkleinerungs- Bezugspunkt	0.00 ••••			
6	Y-Koordinaten für Vergrößerungs-/Verkleinerungs- Bezugspunkt	0.00			
0	Verfolgungseinstellung	Verfolgung	Keine Verfolgung		
8	JOG RVL	01.01.01 JOG Ver			

13. ANZEIGEN DETAILLIERTER INFORMATIONEN ZUR AKTUELLEN NADELPOSITION

Die detaillierten Informationen zur aktuellen Nadelposition können überprüft werden.



Zeigen Sie den Inhalt des Musteranzeigebildschirms an.
 Drücken Sie die Musterinhalt-Anzeigetaste auf dem
 Standardbildschirm, um den Musterinhalt-Anzeigebildschirm aufzurufen.
 Der anzuzeigende Inhalt kann mit der Aufwärts/Abwärts-Bildlauftaste und vollage umgeschaltet werden.

Durch Drücken der Abbruchtaste 🔀 B wird das Display auf

den Standardbildschirm zurückgeschaltet.



Nr.	Inhalt	Anzeige					
0	Der Nadeleinstichtyp der aktuellen Nadelposition wird angezeigt.	₹ →	∛ →	∦ ∧	ñ →t	∛ →•	
		Anfang des Musters	Mitte des Musters	Spitze	Ende des Elements	Ende des Musters	
9	Der Elementtyp der aktuellen Nadelposition wird angezeigt. Im Falle eines mechanischen Steuerbefehls wird der Befehlstyp angezeigt.	Sprungvorschub	Punkt	Sieleck	Bogen	Kreis	Kurve
8	Die absoluten Koordinaten der aktuellen Nadelposition werden angezeigt.	¥ 1.00 ↓↓					
4	Die relativen Koordinaten der aktuellen Nadelposition werden angezeigt.	¥ 1.88					
0	Die Elementteilung einschließlich der aktuellen Nadelposition wird angezeigt.	2.0 mm					
6	Die Nähgeschwindigkeit oder Sprungvorschubges chwindigkeit der aktuellen Nadelposition wird angezeigt.	Nähgeschwindi	gkeit Sp	prungvorschub	Dogeschwindigke	eit	
Ð	Die Fadenspannung (absoluter und relativer Wert) der aktuellen Nadelposition wird angezeigt.	Die tatsächliche Nähmaschinenbewegung wird zum Absolutwert. "–" (minus) kann je nach der Eingabereihenfolge des Bezugs- und Einstellwerts angezeigt werden. Der Wert für die Nähmaschinenbewegung wird jedoch "0".					
8	Die Zwischenpresserhöhe der aktuellen Nadelposition wird angezeigt.	Die tatsächliche Nähmaschinenbewegung wird zum Absolutwert. "—" (minus) kann je nach der Eingabereihenfolge des Bezugs- und Einstellwerts angezeigt werden. Der Wert für die Nähmaschinenbewegung wird jedoch "0".					

14. DURCHFÜHRUNG DER ANZEIGE-EINSTELLUNG

Die Einstellung des Bildschirm-Anzeigeverfahrens wird durchgeführt.



Rufen Sie den Anzeige-Einstellbildschirm auf.

Wenn die Anzeige-Einstelltaste auf dem Standardbildschirm gedrückt wird, erscheint der Anzeige-Einstellbildschirm. Durch Drücken der Tasten (2), (3), (5), (5), (5) und (5) wird der jeweilige Bildschirm zum Einstellen des Anzeigeverfahrens aufgerufen. Der gegenwärtig gewählte Anzeige-Einstellungsinhalt wird auf jeder Taste angezeigt.

Durch Drücken der Abbruchtaste 🔀 🕞 wird das Display auf

den Standardbildschirm zurückgeschaltet.



Führen Sie die Einstellung der Anzeigeaktualisierung durch.

Drücken Sie die Anzeigeaktualisierungs-Einstelltaste



▲ auf dem Anzeige-Einstellbildschirm. Der Einstellbildschirm für die Aktualisierung der Anzeige wird angezeigt. Sie können wählen, ob der Anzeigeinhalt bei der Verfolgung aktualisiert

wird 🔄 👯 🚱 oder nicht 📇 👯 🕒. Die Darstellung der

gewählten Taste wird invertiert.

Wenn die Eingabetaste 🖵 🕕 gedrückt wird, schaltet das

Display auf den Anzeige-Einstellbildschirm zurück, und der Einstellungsinhalt wird übernommen.



3 Führen Sie die Zoomeinstellung durch

Drücken Sie die Zoomeinstelltaste

ge-Einstellbildschirm. Der Zoomeinstellbildschirm wird aufgerufen.

Wählen Sie die zu verwendende Vergrößerung durch Drücken

der entsprechenden Zoombetragstaste 💾 💵 🕖. Die Dar-

stellung der gewählten Taste wird invertiert 💾 🚥 . V

Wenn die

B auf dem Anzei-

Eingabetaste egy gedrückt wird, schaltet das Display auf den Anzeige-Einstellbildschirm zurück, und der Einstellungsinhalt wird übernommen.



Im Falle des Zoombetrags von 100 % wird die Anzeige vergrößert/verkleinert, so dass die ganze verfügbare Nähfläche des Musteranzeigebereichs sichtbar ist.



(4) Führen Sie die Posteneinstellung durch.

Drücken Sie die Posteneinstelltaste



Anzeige-Einstellbildschirm. Für den im Informationsanzeigefeld des Musters anzuzeigenden Inhalt kann die aktuelle



des Musters ausgewählt werden. Die Darstellung der gewählten Taste wird invertiert.

Wenn die Eingabetaste 🔔 🔕 gedrückt wird, schaltet das

Display auf den Anzeige-Einstellbildschirm zurück, und der Einstellungsinhalt wird übernommen.

Informationsanzeige



Kommentaranzeige





- 1. Zeichen, die nicht mit der Nähmaschine eingegeben werden können, sind durch ein * (Sternchen) gekennzeichnet.
- 2. Zeichen können bis zum rechten Bildschirmrand angezeigt werden. Über diese Grenze hinaus eingegebene Zeichen werden nicht angezeigt.



5 Führen Sie die Wahl der Anzeigefarbe durch

Drücken Sie die Anzeigefarbenwahltaste

D auf dem

Anzeige-Einstellbildschirm. Der Anzeigefarben-Auswahlbildschirm wird aufgerufen.

Für die Farbanzeige des Musters können Sie unter Farban-

zeige nur am aktuellen Punkt **(W) (O)**, Farbanzeige der

Linie mit Spannungswert 📰 🕅 🕑 und Farbanzeige mit

Zwischenpresserhöhen-Einstellwert

Darstellung der gewählten Taste wird invertiert. Wenn die Ein-

gabetaste G gedrückt wird, schaltet das Display auf den Anzeige-Einstellbildschirm zurück, und der Einstellungsinhalt wird übernommen.

Auf den aktuellen Punkt bezogene Farbanzeige

Punkttyp	Anzeigefarbe		
Aktueller Punkt	: Rot		
3 Stiche in Richtung des Nähanfangs	: Gelb		
3 Stiche in Richtung des Nähendes	: Gelbgrün		
Sonstiges	: Grau		

Auf Spannungswert und Zwischenpresserhöhe bezogene Farbanzeige der Linie

Anzeigefarbe	Fadenspannungswert	Zwischenpresserhöhe
: Grau	0 bis 20	0 bis 7
: Violett	21 bis 40	8 bis 14
: Blau	41 bis 60	16 bis 21
: Hellblau	61 bis 80	22 bis 28
: Grün	81 bis 100	29 bis 35
: Gelbgrün	101 bis 120	36 bis 42
: Orange	121 bis 140	43 bis 49
: Rot	141 bis 160	50 bis 56
: Rosa	161 bis 180	57 bis 63
: Schwarz	181 bis 200	64 bis 70


6 Führen Sie die Einstellung der Nadeleinstichpunktanzeige durch

Drücken Sie die Nadeleinstichpunktanzeige-Einstelltaste



stichpunktanzeige-Einstellbildschirm wird aufgerufen. Zur Auswahl stehen die Optionen für Anzeige aller Nadelein-

stichpunkte 🐨 🖤 S, Anzeige von 3 Punkten an, vor oder

nach der aktuellen Position, oder Anzeige nur von Anfang und

Ende des Musters . Die Darstellung der gewählten

Taste wird invertiert. Wenn die Eingabetaste wird, schaltet das Display auf den Anzeige-Einstellbildschirm zurück, und der Einstellungsinhalt wird übernommen.

15. ELEMENT VORWÄRTS/RÜCKWÄRTS (130 und 131)

Die aktuelle Nadelposition kann in Element-Einheiten vorwärts und rückwärts verschoben werden.

1 Wählen Sie Element-Vorwärtsbewegung.

Wenn Element-Vorwärtsbewegung (Funktionscode 130) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erfolgt eine Bewegung zur letzten Position des Elements, einschließlich der aktuellen Nadelposition. Im Falle der letzten Position erfolgt eine Bewegung zur letzten Position des nächsten Elements.

2 Wählen Sie Element-Rückwärtsbewegung.

Wenn Element-Rückwärtsbewegung (Funktionscode 131) auf dem Codelistenbildschirm gewählt und ausgeführt wird, erfolgt eine Bewegung zur ersten Position des Elements, einschließlich der aktuellen Nadelposition. Im Falle der ersten Position erfolgt eine Bewegung zur ersten Position des vorhergehenden Elements.



Die Bewegung zwischen den jeweiligen Elementen erfolgt linear. Falls sich ein Hindernis im Weg befindet, kommt es zu einer Kollision. Lassen Sie daher Vorsicht walten.

16. DIREKTANWEISUNGEN DURCH BERÜHREN DES BILDSCHIRMS

Bei der Erzeugung oder Änderung eines Musters kann die einzugebende Position direkt auf dem Bildschirm angewiesen werden.

Für Koordinaten-Direktanweisungen stehen je nach dem Anweisungsinhalt der Koordinatenanweisungsbildschirm und der Nadeleinstich- und Formpunktanweisungsbildschirm zur Verfügung.

16-1. Koordinaten-Direktanweisungen

Koordinaten können durch Berühren des Bildschirms direkt angewiesen werden.



1 Rufen Sie den Koordinatenanweisungsbildschirm auf.

Wenn die Koordinatenanweisungstaste Bildschirm zur Angabe der Position, z.B. der Position des Nähmusterbildschirms, der Position des Punktverschiebungsbildschirms, der Position der Punkthinzufügung usw., gedrückt wird, erscheint der Koordinatenanweisungsbildschirm.



(2) Weisen Sie die Koordinaten an.

Durch Drücken des Musteranzeigefelds (3) auf dem Koordinatenanweisungsbildschirm wird die gedrückte Position gewählt. Ein Kreuzcursor \rightarrow (6) wird an der gegenwärtigen Auswahlposition angezeigt.

3 Legen Sie die Koordinaten fest.

Richten Sie den Cursor auf die zu verschiebende Koordinate aus, und drücken Sie die Eingabetaste , um den Presserverschiebungs-Bestätigungsbildschirm aufzurufen.



(4) Verschieben Sie den Presser.

Wenn die Eingabetaste

bungs-Bestätigungsbildschirm gedrückt wird, wird der Presser zu der mit dem Kreuzcursor angewiesenen Position verschoben, und das Display schaltet auf den Positionsangabebildschirm zurück.



Der Presser bewegt sich linear. Falls sich ein Hindernis im Weg befindet, kommt es zu einer Kollision mit dem Presser. Lassen Sie daher Vorsicht walten.



16-2. Nadeleinstichpunkt/Formpunkt-Direktanweisung

Die Nadeleinstichpunkte/Formpunkte können direkt gewählt werden.

(1) Rufen Sie den Nadeleinstichpunkt/Formpunkt-Anweisungsbildschirm auf.

Wenn die Koordinatenanweisungstaste auf dem Bildschirm zur Angabe der Nadeleinstichpunkte/Formpunkte, wie z.B. dem Standardbildschirm, gedrückt wird, wird der Formpunkt-Angabebildschirm bzw. der Nadeleinstichpunkt/Formpunkt-Anweisungsbildschirm aufgerufen.

2 Weisen Sie die Koordinaten an.

Durch Drücken des Musteranzeigefelds (A) auf dem Koordinatenanweisungsbildschirm wird die gedrückte Position gewählt. Ein Kreuzcursor + (B) wird an der gegenwärtigen Auswahlposition angezeigt.

3 Weisen Sie die Nadeleinstichpunkte/Formpunkte an.

Wenn die Wiedergewinnungstaste des nächsten 🐑 🕒 oder des vorhergehenden Kandidaten 💶 🛈 gedrückt wird, wird der Nadeleinstichpunkt in der Nähe des Kreuzcursors wiedergewonnen, und der nächste oder vorhergehende Kandidat wird in den Auswahlzustand versetzt.



4 Legen Sie die Nadeleinstichpunkte/Formpunkte fest. Wenn die Eingabetaste gedrückt wird, erscheint der Presserverschiebungs-Bestätigungsbildschirm. Wenn nun die Eingabetaste gedrückt wird, bewegt sich der Presser zu der mit dem Kreuzcursor angegebenen Position, und das Display schaltet im ausgewählten Zustand der Nadeleinstichpunkte/Formpunkte auf den Positionsangabebildschirm zurück.

Wenn kein Nadeleinstichpunkt gewählt wird, wird die Eingabetaste



Der Presser bewegt sich linear. Falls sich ein Hindernis im Weg befindet, kommt es zu einer Kollision mit dem Presser. Lassen Sie daher Vorsicht walten.

17. DURCHFÜHRUNG DER SPEICHERSCHALTERDATEN-EINSTELLUNG

17-1. Die Einstellung der Speicherschalterdaten wird durchgeführt.



 $(1) \quad \mbox{Rufen Sie den Speicherschalter-Einstellbildschirm auf}.$

Drücken Sie die Modustaste **M** auf dem Standardbildschirm, um den Modusbildschirm aufzurufen.

2 Rufen Sie den Speicherschalter-Datenlistenbildschirm auf.

Durch Drücken der Speicherschaltertaste

Speicherschalterdaten-Listenbildschirm aufgerufen.



③ Wählen Sie den einzustellenden Speicherschalter aus. Die Datenpostentasten des einstellbaren Speicherschalters werden im Feld ^③ angezeigt. Drücken Sie die zu ändernde Datenpostentaste.



1) Rufen Sie den Sprachenwahlbildschirm auf.

Wenn die Sprachenwahltaste

schalter-Listenbildschirm gedrückt wird, erscheint der Sprachenwahlbildschirm. Die gegenwärtig gewählte Sprache wird auf der Sprachenwahltaste angezeigt.



2 Wählen Sie die Sprache.

Die Sprachentastenliste der verfügbaren Sprachen wird im

Feld B angezeigt. Wählen Sie die Sprachentaste

• der Sprache, die Sie für die Anzeige verwenden wollen. Die Darstellung der gewählten Sprachentaste wird invertiert

日本語 . Wenn nach der Wahl der Sprache die Eingabetaste

 gedrückt wird, schaltet das Display auf den Speicher- schalter-Listenbildschirm zurück, und die gewählte Anzeige-sprache wird wirksam.

Die Wahl der Sprache stimmt mit der Spracheinstellung des Normalnähmodus überein. Wenn die Einstellung geändert wird, ändert sich auch die Sprache des Normalnähmodus. Θ

B

G

Es ist möglich, die Anzeigefarbe des Nadeleinstichpunkts und des aktuellen Formpunkts zu ändern.



Wenn die Taste der anzuzeigenden Farbe unter 1 bis

im Feld **G** gedrückt wird, erscheint die gedrückte Taste invertiert, und die Farbe wird zur Anzeigefarbe des in Feld **E** ausgewählten Punkts.

Wenn die Eingabetaste Display auf den Speicherschalter-Listenbildschirm zurück, und die Einstellung wird übernommen.

Wenn die Löschtaste C G gedrückt wird, werden die Farben aller Punkte auf die Ausgangswerte zurückgesetzt.

18. WAHL DES ANZUZEIGENDEN FUNKTIONSCODES

Der anzuzeigende Funktionscode kann auf dem Codelistenbildschirm ausgewählt werden.



1 Rufen Sie den Codelistenanzeige-Auswahlbildschirm auf.

Wenn die Codelistenanzeige-Wahltaste

\Lambda auf dem

լի

Modusbildschirm des Körpereingabemodus gedrückt wird, erscheint der Codelistenanzeige-Auswahlbildschirm.



 Wählen Sie den anzuzeigenden Funktionscode aus. Die Funktionscodetasten werden im Feld ⁽²⁾ des Codelistenanzeige-Auswahlbildschirm angezeigt. Wenn die Funktionscodetaste gedrückt wird, wird abwechselnd zwischen "Anzeige" ⁽¹⁾ (invertierte Darstellung) und "Keine Anzeige"
 Display auf den Modusbildschirm zurück, und der gewählte Inhalt wird übernommen.

19. LISTE DER FUNKTIONSCODES

Die nachstehende Liste beschreibt die Funktionscodes.

Liste der Funktionscodes		Bemerkungen
∳~ ⊜ <mark>001</mark>	Thread Trimming	Der Fadenabschneidebefehl wird eingegeben.
⊕5 002	Second Origin	Der 2. Nullpunkt wird gesetzt.
<u><u>§</u> 003</u>	Stop	Der Stoppbefehl wird eingegeben.
004	Reference Point Setting	Der Bezugspunkt für Vergrößerung/Verkleinerung wird gesetzt.
* ± * 005	Inversion	Der Klammerumkehrbefehl wird eingegeben.
4 006	One-Turn	Eine Nähmaschinenumdrehung wird eingegeben.
A 007	Thread Tension 3	EIN/AUS des Fadenspannungsreglers Nr. 3 wird durchgeführt.
<u>811 008</u>	Mark1	Markierung 1 wird erzeugt.
<u>2112</u> 009	Mark2	Markierung 2 wird erzeugt.
<u> </u>	Delay	Der Verzögerungsbefehl wird eingegeben.
<u>5™</u> 011	External Input	Warten auf ein Signal von einem externem Gerät wird durchgeführt.
📩 012	External Output	Ein Signal wird an das externe Gerät ausgegeben.
	013	
Ö 014	Active Tension Value	Der Fadenspannungswert wird eingestellt.
	015	

Funktionscode		Bemerkungen
Area Classification		Der Bereichsklassifizierungsbefehl wird eingegeben.
	017	
V t 018	Intermediate Presser Value	Die Zwischenpresserhöhe wird eingestellt. * Bei der Serie LK-1900A ist die Wahl nicht möglich.
윷 <mark>, 019</mark>	Sewing Machine Stop	Der Nähmaschinenstoppbefehl wird eingegeben.
1/ 020	Jump	Nähdaten für Sprungvorschub werden erzeugt.
. <mark></mark>	Point Sewing	Nähdaten für Punktnähen werden erzeugt.
<mark>≂</mark> 022	Sewing By Absolute Coordinate	Nähdaten für Geraden- und Kurvennähen werden erzeugt.
⊷ 023	Linear Sewing	Nähdaten für Geradennähen werden erzeugt.
~√ 024	Spline Sewing	Nähdaten für Kurvennähen werden erzeugt.
<u>)</u> 025	Arc Sewing	Nähdaten für Bogennähen werden erzeugt.
026	Circle Sewing	Nähdaten für Kreisnähen werden erzeugt.
	027	
	028	
	029	
₩ 030	External Output	Nähdaten für Geraden-Zickzacknähen werden erzeugt.
🎠 <u>031</u>	Spline Zigzag	Nähdaten für Kurven-Zickzacknähen werden erzeugt.
M 032	Arc Zigzag	Nähdaten für Bogen-Zickzacknähen werden erzeugt.
033	Circle Zigzag	Nähdaten für Kreis-Zickzacknähen werden erzeugt.

Funktionscode	Bemerkungen
Linear Offset	Nähdaten für Geraden-Versatznähen werden erzeugt.
Spline Offset	Nähdaten für Kurven-Versatznähen werden erzeugt.
Arc Offset	Nähdaten für Bogen-Versatznähen werden erzeugt.
OIT Circle Offset	Nähdaten für Kreis-Versatznähen werden erzeugt.
038	
039	
Linear 2Normal- Feed	Nähdaten für Geraden-Doppelgleichrichtungsnähen werden erzeugt.
Spline 2Normal- Feed	Nähdaten für Kurven-Doppelgleichrichtungsnähen werden erzeugt.
Arc 2Normal-Feed	Nähdaten für Bogen-Doppelgleichrichtungsnähen werden erzeugt.
Oircle 2Normal- Feed	Nähdaten für Kreis-Doppelgleichrichtungsnähen werden erzeugt.
Linear 2Reverse-	Nähdaten für Geraden-Doppelgegenrichtungsnähen werden erzeugt.
Spline 2Reverse- Feed	Nähdaten für Kurven-Doppelgegenrichtungsnähen werden erzeugt.
Arc 2Reverse-Feed	Nähdaten für Bogen-Doppelgegenrichtungsnähen werden erzeugt.
Old Circle 2Reverse- Feed	Nähdaten für Kreis-Doppelgegenrichtungsnähen werden erzeugt.
048	
049	
2050 Linear Reverse	Nähdaten für Geraden-Gegenrichtungsnähen werden erzeugt.
Spline Reverse	Nähdaten für Kurven-Gegenrichtungsnähen werden erzeugt.

Funktionscode		Funktion
× 052	Arc Reverse	Nähdaten für Bogen-Gegenrichtungsnähen werden erzeugt.
053	Circle Reverse	Nähdaten für Kreis-Gegenrichtungsnähen werden erzeugt.
	054	
	055	
	056	
	057	
	058	
숦 <mark>059</mark>	Machine Control Command Deletion	Ein mechanischer Steuerbefehl wird gelöscht.
8 060	Jump Speed Change	Die Geschwindigkeit der erzeugten Sprungvorschubdaten wird geändert.
😤 <u>061</u>	Sewing Speed Section Change	Die Geschwindigkeit der erzeugten Nähdaten wird geändert.
詳 062	Stitching Pitch Change	Die Stichlänge der erzeugten Nähdaten wird geändert.
600 O63	Element Deletion	Die erzeugten Daten werden in Element-Einheiten gelöscht.
064	Back-Tack	Riegeldaten werden erzeugt.
065	Condensation	Verdichtungsnähdaten werden erzeugt.
<mark>₽</mark> 066	Overlap Stitch	Überlappungsnähdaten werden erzeugt.
067		
068		
069		

Funktionscode	Funktion
Point Deletion Relative	Der Nadeleinstichpunkt wird gelöscht, sodass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Point Movement Relative	Der Nadeleinstichpunkt wird verschoben, sodass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Linear Apex Deletion Relative	Der Scheitelpunkt einer Linie wird gelöscht, sodass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Linear Apex Movement Relative	Der Scheitelpunkt einer Linie wird verschoben, sodass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Point Deletion Absolute	Der Nadeleinstichpunkt wird gelöscht, ohne dass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
▶ <mark>₩ 075</mark> Point Movement Absolute	Der Nadeleinstichpunkt wird verschoben, ohne dass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Point Addition Absolute	Der Nadeleinstichpunkt wird hinzugefügt, ohne dass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Linear Apex Deletion Absolute	Der Scheitelpunkt einer Linie wird gelöscht, ohne dass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
Linear Apex Movement Absolute	Der Scheitelpunkt einer Linie wird verschoben, ohne dass sich die nachfolgenden Daten verschieben.
079	
080	
081	
X-axis Symmetry	Ein zur X-Achse der Nadelposition symmetrisches Muster wird hinzugefügt.
<mark>≷≥ 083</mark> Y−axis Symmetry	Ein zur Y-Achse der Nadelposition symmetrisches Muster wird hinzugefügt.
O84 Point Symmetry	Ein in Bezug auf die Mitte der Nadelposition punktsymmetrisches Muster wird hinzugefügt.
Pattern Movement	Die Position des Nähmusters wird verschoben.
Pattern Copy	Das Nähmuster wird kopiert.
Pattern Deletion	Musterdaten werden gelöscht.

Funktionscode	Funktion
088	
089	
◆ 090 Media Format	Das Speichermedium wird formatiert.
4 091 Inversion Setting	Die Einstellung der Klammerumkehrung wird durchgeführt.
Sewing Speed	Die Nähgeschwindigkeit wird eingegeben.
Value Reference	Der Einstellwert der Musterdaten wird angezeigt.
094	
095	
096	
097	
Z <mark>Z 098</mark> Y Mirror Order	Ein Y-symmetrisches Folgenähmuster wird unter Verwendung der aktuellen Nadelposition als Referenz erzeugt.
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	

Funktionscode	Funktion
106	
107	
108	
Input Function Code	Der Funktionscode wird eingegeben.
Pattern End Method	Aktivierung/Deaktivierung der Datenverfolgung bei Ende/Ausführung wird festgelegt.
111	
Em 112 Function Selection And Setting	Eine Funktion wird einer F-Taste zugewiesen.
Active Tension Ref	Der Fadenspannungsbezugswert wird eingestellt.
114	
∑ <mark>115</mark> Intermediate Presser Ref Value	Der Zwischenpresserhöhenbezugswert wird eingestellt. * Bei der Serie LK-1900A ist die Wahl nicht möglich.
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	

Funktionscode	Funktion
124	
125	
126	
127	
128	
129	
∑ Element Forward	Das Element wird zur letzten Elementposition, einschließlich der aktuellen Nadelposition, verschoben. Im Falle der letzten Position erfolgt eine Bewegung zur letzten Position des nächsten Elements.
∑ ⁴ 131 Element Backward	Das Element wird zur ersten Elementposition, einschließlich der aktuellen Nadelposition, verschoben. Im Falle der ersten Position erfolgt eine Bewegung zur ersten Position des vorhergehenden Elements.
132	
133	
134	
Configuration Point Addition	Ein Formpunkt wird hinzugefügt.
Configuration Point Move	Ein Formpunkt wird verschoben.
Configuration Point Deletion	Ein Formpunkt wird gelöscht.
138	
139	
140	
141	

20. LISTE DER EINSTELLBEREICHE

<Serie AMS-E>

Posten	Min. Wert	Max. Wert	Anfangswert	Zunahme/ Abnahme-
				Einheit
Normalnähteilung	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Versatznähteilung	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zickzacknähteilung	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Rückwärtsnähteilung	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zickzackbreite	0,1 mm	10,0 mm	3,0 mm	0,1 mm
Versatzbreite	0,1 mm	99,9 mm	1,0 mm	0,1 mm
Doppelgleichrichtungsnähbreite	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Doppelgegenrichtungsnähbreite	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Sprungvorschubgeschwindigkeit	10 mm/s	500 mm/s	500 mm/s	10 mm/s
Nähgeschwindigkeit	200 St/min	2700 St/min	2700 St/min	100 St/min
Medien-Musternummer.	1	999	1	1
Nähmaschinenspeichernummer	1	200	1	1
X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis	1,00 %	400,00 %	100,00 %	0,01 %
Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis	1,00 %	400,00 %	100,00 %	0,01 %
Extern-Eingangsanschlussnummer	0	15	0	1
Extern-Ausgangsanschlussnummer	0	15	0	1
Verzögerung	0 msec	3100 msec	100 msec	100 msec
Stichzahl am Nahtanfang (Automatisches Verriegeln, Verdichtungsnähen)	0	9	0	1
Stichzahl am Nahtende (Automatisches Verriegeln, Verdichtungsnähen)	0	9	0	1
Einstellung der Zwischenpresserhöhe	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm
Einstellung der Fadenspannung	0	200	0	1
Fadenspannungsbezugswert	0	200	100	1
Zwischenpresserhöhenbezugswert	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm
Funktions-Nr.	0	137	0	1

<Serie LK-1900A>

Posten	Min. Wert	Max. Wert	Anfangswert	Zunahme/ Abnahme- Einheit
Normalnähteilung	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Versatznähteilung	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zickzacknähteilung	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Rückwärtsnähteilung	0,1 mm	10,0 mm	2,0 mm	0,1 mm
Zickzackbreite	0,1 mm	10,0 mm	3,0 mm	0,1 mm
Versatzbreite	0,1 mm	99,9 mm	1,0 mm	0,1 mm
Doppelgleichrichtungsnähbreite	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Doppelgegenrichtungsnähbreite	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Sprungvorschubgeschwindigkeit	10 mm/s	500 mm/s	500 mm/s	10 mm/s
Nähgeschwindigkeit	400 St/min	3000 St/min ^{*1}	3000 St/min ^{*1}	100 St/min
Medien-Musternummer	1	999	1	1
Nähmaschinenspeichernummer	1	200	1	1
X-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis	20,00 %	200,00 %	100,00 %	0,01 %
Y-Vergrößerungs-/Verkleinerungsverhältnis	20,00 %	200,00 %	100,00 %	0,01 %
Extern-Eingangsanschlussnummer	0	15	0	1
Extern-Ausgangsanschlussnummer	0	15	0	1
Verzögerung	0 msec	3100 msec	100 msec	100 msec
Stichzahl am Nahtanfang (Automatisches Verriegeln, Verdichtungsnähen)	0	9	0	1
Stichzahl am Nahtende (Automatisches Verriegeln, Verdichtungsnähen)	0	9	0	1
Einstellung der Zwischenpresserhöhe	-	-	-	-
Einstellung der Fadenspannung	0	200	0	1
Fadenspannungsbezugswert	0	200	100	1
Zwischenpresserhöhenbezugswert	-	-	-	-
Funktions-Nr.	0	137	0	1

* 1. Beim Modell LK-1903A beträgt der Wert der maximalen Nähgeschwindigkeit und der Anfangswert 2.700 St/ min.

21. DATENSICHERUNG

Die Daten, die beim Drücken der Sicherungstaste auf dem Standardbildschirm und bei der Durchführung von Probenähen erzeugt wurden, werden in der Nähmaschine gesichert.

Beim nächsten Übergang zur Körpereingabe kann die Fortsetzung unter Verwendung der Sicherungsdaten bearbeitet werden.

> Bei der Durchführung einer Sicherung oder von Probenähen wird das aktuelle Muster überschrieben.



Aus diesem Grund werden die Daten gelöscht, wenn ein Muster im Normalnähmodus vom Speichermedium ausgewählt oder ein Benutzermuster bearbeitet wurde. Das Muster muss dann im Normalnähmodus erneut gewählt werden.

Außerdem werden die Sicherungsdaten überschrieben, wenn im Normalnähmodus | ein Muster vom Speichermedium ausgewählt oder ein Benutzermuster bearbeitet | wurde.

Die beim Übergang zu Körpereingabe aufgenommenen Sicherungsdaten werden zu den gegenwärtig gewählten Musterdaten.

22. LISTE DER FEHLERCODES



Falls während der Bewegung des Körpereingabemodus ein Fehler auftritt, erscheint der Fehlerbildschirm.

Auf dem Fehlerbildschirm wird der Fehlercode bei (A), das Piktogramm mit der Fehlerbeschreibung bei (B), und die Fehlermeldung bei (G) angezeigt. Drücken Sie die Rückstelltaste (D), um den normalen Betrieb wiederherzustellen.

Die nachstehende Liste beschreibt die Fehlercodes des Körpereingabemodus.

Fehlercodes, die hier nicht beschrieben sind, entnehmen Sie bitte der Fehlercodeliste des jeweiligen Modells.

Fehler-Nr.	Anzeige	Fehlerbeschreibung und Abhilfemaßnahme
E010	Rollin	Musternummerfehler Das angegebene Muster existiert nicht.
E011		Externes Speichermedium nicht eingesetzt. Das Speichermedium ist nicht eingesetzt.
E012		Lesefehler Daten können nicht vom externen Speichermedium gelesen werden.
E013		Schreibfehler Daten können nicht auf das externe Speichermedium geschrieben werden.
E014		Schreibschutz Das externe Speichermedium ist schreibgeschützt.
E015	_%	Formatierfehler Formatierung kann nicht durchgeführt werden.
E016		Kapazitätsüberschreitung des externen Speichermediums Die Kapazität des externen Speichermediums ist unzureichend.

Fehler-Nr.	Anzeige	Fehlerbeschreibung und Abhilfemaßnahme
E019		Dateigrößen-Überschreitung Die Datei ist zu groß.
E024		 Die Speichergröße wird überschritten. Die Stichzahl, die für ein Element erzeugt werden kann, überschreitet die Grenze. Unterteilung für die Erzeugung verwenden.
E029		Der Deckel des Medienschlitzes ist offen.
E030		 Die Nadel ist nicht in der korrekten Position. Wenn die Rückstelltaste gedrückt wird, kehrt die Nadel zur Hochstellung zurück.
E031		Luftdruckabfall Der Luftdruck ist abgefallen.
E032		 Datei kann nicht gelesen werden. Der Zugriff ist wegen eines Kompatibilitätsproblems oder Beschädigung der Datei nicht möglich.
E040	↔	Überschreitung der Bewegungsgrenze.
E042	No.Q	 Bedienungsfehler Bedienung kann nicht durchgeführt werden. Wenn sich zwei Formpunkte bei der Vergrößerung/Verkleinerung überlappen.
E043		Überschreitung der max. Teilung.
E045	♀ ,,⊌	Musterdaten sind beschädigt.
E050	\bigcirc	 Stopptaste Die Zwischenstopptaste wurde gedrückt. Wenn die Rückstelltaste gedrückt wird, kehrt die Maschine zum Nullpunkt zurück.

Fehler-Nr.	Anzeige	Fehlerbeschreibung und Abhilfemaßnahme
E431	<u>₹</u>	 Der Transportrahmen wird angehoben. Senken Sie den Rahmen ab.
E432		 Keine korrekte Bedienung durchgeführt. Im Falle von Kreis und Bogen sind keine zwei Formpunkte angegeben worden. Wenn zwei Formpunkte in Folge an derselben Stelle liegen.
E433	V12.5	Überschreitung der Stichzahlgrenze.
E434		Ein Hardwarefehler ist aufgetreten.
E435	3000rpm → \$ 2700rpm	Der Einstellwert überschreitet den Bereich.
E437	R	 Die Funktion kann nicht gewählt werden. Die Funktion kann am gegenwärtigen Punkt nicht gewählt werden.
E438		 Ausführungsfehler (Ausführungsverarbeitungsfunktion). Die Funktion kann nicht ausgeführt werden.
E441		Es existieren keine Sicherungsdaten.

23. LISTE DER MELDUNGEN



Der Meldungsbildschirm wird angezeigt, um im Körpereingabemodus die Ausführung der Verarbeitung zu bestätigen.

Auf dem Meldungsbildschirm wird die Meldungsnummer bei (2), das Piktogramm mit der Beschreibung der Meldung bei (3), und die Meldung bei (3) angezeigt. Drücken Sie die Eingabetaste [] (3), um die Verarbeitung fortzusetzen, oder die Abbruchtaste [] (3), um den Vorgang abzubrechen.

Die nachstehende Liste beschreibt die Meldungen des Körpereingabemodus.

Meldungs-Nr.	Anzeige	Beschreibung der Meldung
M501	*	Bestätigung einer Löschung Die Löschung wird durchgeführt. OK?
M502	••••	 Bestätigung einer Punktänderung Die Punktänderung wird durchgeführt. OK? Wenn die Form des Elements nicht beibehalten wird, erfolgt eine Umwandlung zu einem Punkt.
M503	No	Bestätigung einer Überschreibung Die Überschreibung wird durchgeführt. OK?
M504		Bestätigung einer Ausführung Die Ausführung wird durchgeführt. OK?
M505	%	 Bestätigung für Fadenabschneide-Einfügung Fadenabschneiden wird automatisch eingefügt. OK? Diese Fehlernummer wird angezeigt, wenn kein Fadenabschneiden am Nähende oder vor dem Sprungvorschub erfolgt.
M507	Į↔	 Bestätigung für Presserverschiebung Der Presser wird verschoben. OK? Der Nähfuß bewegt sich linear. Er kollidiert mit einem Hindernis, wenn sich eines im Weg befindet.
M508		Bestätigung der Eingabemoduskonvertierung Der Modus wird auf den Eingabemodus konvertiert. Daten neu erzeugen?

Meldungs-Nr.	Anzeige	Beschreibung der Meldung
M509		 Bestätigung der Nähmoduskonvertierung Die erzeugten Daten werden gelöscht, und der Modus wird auf den Nähmodus konvertiert. OK? Wenn die Daten gespeichert werden müssen, drücken Sie die Löschtaste zum Speichern.
M510	••• * \\\	Bestätigung der Standard-Zickzackstichänderung Der Zickzackstich wird auf Standard-Zickzackstich geändert. OK?
M511		 Bestätigung der Löschung eines mechanischen Steuerbefehls mitten im Element Der mechanische Steuerbefehl wird an einem Punkt mitten im Element gelöscht. OK? Löschen Sie den Befehl, wenn eine Neubehandlung des Elements notwendig ist.
M512	*	Bestätigung einer Formpunktlöschung Ein Formpunkt wird gelöscht. OK?
M513	~*	Bestätigung einer Nadeleinstichpunktlöschung Ein Nadeleinstichpunkt wird gelöscht. OK?
M514	Z V	Bestätigung einer Elementlöschung Ein Element wird gelöscht. OK?
M515		Bestätigung der Löschung eines mechanischen Steuerbefehls Ein mechanischer Steuerbefehl wird gelöscht. OK?
M542	─ ∲	Formatierbestätigung Formatierung wird durchgeführt. OK?
M653	─ ∲	Während der Formatierung Formatierung ist im Gange.

